

ドラゴンクエスト7 短時間攻略ガイド
攻略チャート編 Version6.10

作成者:くねお

<http://kuneo.web.fc2.com/>

2011年3月31日

目次

0章:はじめに	5
0.1 本書について	5
0.2 書式について	5
0.3 プレイ環境	5
0.4 謝辞	6
1章:ゲーム開始まで	7
2章:グランエスタード	8
2.1 フィッシュベル	8
2.2 神殿解放まで	8
2.3 謎の神殿	9
3章:ウッドパルナ	10
3.1 ハンク加入まで	10
3.2 東の塔	11
3.3 ウッドパルナ(現代)	12
4章:エンゴウ	13
4.1 エンゴウ(過去)	13
4.2 炎の山(過去)	14
4.3 新たな旅立ち	15
5章:ダイアラック	16
6章:オルフィー	17
6.1 オルフィー(過去)	17
6.2 魔封じの洞窟(過去)	18
6.3 魔封じの洞窟(現代)	18
7章:フォロッド	19
7.1 エリー登場まで	19
7.2 デスマシーン撃破まで	21
7.3 フォロッド(現代)	22
8章:グリンフレーク	23
8.1 グリンフレーク(過去)	23
8.2 沼地の洞窟	24
8.3 メモリアリーフ	25

9章:ユバール	26
9.1 ユバール(過去)	26
9.2 湖の洞窟(過去)	27
9.3 化石発掘現場	27
10章:ダーマ	28
10.1 フォズ救出まで	28
10.2 決闘場到着まで	30
10.3 ダーマ神殿(過去)	31
11章:熟練度稼ぎ①	32
11.1 熟練度稼ぎ	32
11.2 山賊討伐	33
12章:砂漠の国	34
12.1 ティラノス復活まで	34
12.2 魔王像	35
12.3 砂漠の村(現代)	36
13章:クレージュ	37
13.1 クレージュ(過去)	37
13.2 クレージュ(現代)	38
14章:リートルード	39
14.1 リートルード(過去)	39
14.2 時のはざまの洞窟	39
14.3 バロックタワー	40
14.4 リートルード(現代)	40
15章:ハーメリア	41
15.1 都市水没まで	41
15.2 海底神殿(過去)	42
15.3 現代に戻るまで	42
16章:メルビン加入	43
16.1 魔法のじゅうたん入手まで	43
16.2 メルビン加入まで	44
16.3 ギガミュータント撃破まで	45
17章:プロピナ	46

18-19章:ルーメン-マーディラス	47
18.1 闇のドラゴン撃破まで	47
19.1 星空の結晶回収まで	49
19.2 ゼッペル撃破まで	50
18.2 ルーメン復活まで	51
20章:熟練度稼ぎ②	52
20.1 アイラ加入	52
20.2 熟練度稼ぎ	53
21章:聖風の谷	54
21.1 闇の魔神撃破まで	54
21.2 ヘルクラウダー撃破まで	55
22章:レブレサック	56
23章:コスタール	57
22.1 ガマデウス撃破まで	57
22.2 バリクナジャ撃破まで	58
24章:DISC 1終了まで	60
25章:神様復活	61
24.1 神様復活	61
24.2 クリスタルパレス	62
24.3 メルビン一人旅	63
26章:炎の精霊復活	64
25.1 炎の精霊復活	64
25.2 マール・デ・ドラゴーン	65
27章:大地の精霊復活	66
28章:風の精霊復活	67
29章:ダークパレス	69
29.1 炎の精霊復活	69
29.2 マール・デ・ドラゴーン	70
30章:エンディング	71

0章:はじめに

0.1 本書について

本書は、『PS用ソフト ドラゴンクエスト7』の短時間攻略用ガイドブックである。
今後、本チャートが他のプレイヤーの参考になり、さらなる記録が生まれればと思う。
ボス攻略に関してはボス攻略編を参照して頂きたい。

なお、筆者がこのチャートを用いて出した最速タイムは2011年3月現在13時間44分23秒である。


0.2 書式について


- ・ゲーム内で行う行動の記述には、行の先頭に以下のマークをつけている
- ◆…ゲームを進めるための必須行動で、記述されたタイミングで必ず実行する
- ▼…ゲームを進めるために必須ではないが、記述されたタイミングで必ず実行する
- ▽…記述したタイミングで行う可能性があるもの


- ・囲み文字・背景色付き文字

() …アイテム名

『 』 …呪文、特技

 …回収するアイテム名は、全て左記の背景色がついている

 …買物に関する装備名は、全て左記の背景色がついている

 …道具の受け渡し、使用、道具整理、装備に関することは、全て左記の背景色がついている

- ・注釈

なにか注釈がある場合、『; **注釈**』のようにして示してある

注釈にさらに補足が有る場合は、さらに脚注がある

また、アイテムの回収に関し、どこで回収するかについて、『 / 』の後に示している。

- ・色文字

忘れやすいフラグや絶対に忘れてはいけないところなどは、**青色文字**にしてある。

また、全滅時の対策など、ちょっとした分岐は**{赤色文字}**としてある。

0.3 プレイ環境

ゲーム機本体：プレイステーション2（型番：SCPH-90000）

コントローラ：アナログ振動パッド2 ターボ / [HORI](#)

ソフト：アルティメットヒット版(廉価版)

プレイ機器として、プレイステーション2を用いた。廉価版購入以前はフリーズ対策としてPS3を用いていたが、PS2の高速モードでプレイした方が明らかに早いことが判明したため、そちらを用いた。
廉価版では、過去砂漠にて2分ほど要するイベントが必須フラグとして追加されている。

0.4 謝辞

・攻略サイト

- [ドラクエ7 極限攻略データベース](#) / おてうさん, 他
- [Sword and Magic - ドラゴンクエスト攻略サイト -](#) / ウィザードさん
- [ドラゴンクエストの走り方](#) / noliさん

各種装備データ, ボスのステータス, エンカウンドデータなど, 様々なデータを参考にさせていただきました.

・やり込みレポート

- [ドラゴンクエスト7 真・レベル1ボス撃破](#) / MS-06さん
- [ドラクエシリーズ8 作連続タイムアタック](#) / おてうさん, シグさん, けい坊さん, 他
- [ドラゴンクエスト7 リアルタイムアタック計画表](#) / シン(hiro)さん

詳細なボスのデータについて MS-06さんのレポートを参考にさせていただきました.

また, おてうさん, シンさんの基本的なチャート, 戦術および, 通過タイムを参考にさせていただきました.

・DQ7RTA プレイヤー (50音順)

- あうさん / [あうのドラクエ日記](#)
- おてうさん / [おてう☆じゃんけん必勝法](#)
- シン(hiro)さん / [THE DQ RTA COMMUNITY \(ニコニココミュニティ\)](#)
- たかすさん / [私のドラクエ巡りあれこれ](#)
- 腹黒パンダさん / [腹黒パンダさん日記](#)
- CLITHさん / [Seize the Day](#) / [Clear Screen \(ニコニココミュニティ\)](#)
- steelさん / [賢い賢 \(ニコニココミュニティ\)](#)

戦術を構築するにおいて, 特に参考にさせていただいた方を列挙しました.

特に, あうさん, 腹黒パンダさんのドラクエ7に関するブログの記事の内容, steelさん, CLITHさんとの議論が現在の戦略構築に非常に大きな影響を与えていることは間違いありません. .

・その他

- 右式さん / [右式のホームページ](#) / DQ5RTA 短時間攻略ガイド

この攻略ガイドを作成するにあたり, 書式について参考にさせていただきました.

・書籍

- ドラゴンクエストVII エデンの戦士たち 公式ガイドブック上巻●世界編 / スクウェア・エニックス
- ドラゴンクエストVII エデンの戦士たち 公式ガイドブック下巻●知識編 / スクウェア・エニックス
- ドラゴンクエストVIIのあるきかた / エニックス

上記に挙げた以外にも, 細かい部分で参考にさせていただいたものは他にも無数にありますが, その中でも特に大きく影響を受けた方, 参考文献などを挙げさせていただきました.
この場を借りてお礼申し上げます. ありがとうございます.

1章:ゲーム開始まで

- ◆操作:『ドラゴンクエスト7』の Disc 1をセットしておく
- ◆ :冒険の書 1 が空いているメモリーカードをあらかじめセットしておく
- ◆ :録画を開始する

- ◆操作:PS2 本体のディスクオープンボタンを押し、起動する。同時にストップウォッチのスイッチを押す
- ◆ :△ボタン, □ボタン, L1ボタンを手動連打状態に設定する
- ◆ :PS2 ロゴが消えたところでディスプレイを閉める
- ◆ :高速モードに設定し、ブラウザからドラゴンクエスト7のディスクを選択する
- ◆進行:『ぼうけんのしょをつくる』を選択する
- ◆ :名前を入力する。メモリーカードには記録しないを選択する
- ◆ :約2分程度、△ボタンを自動連打にして待機する

2章:エスタード島

2.1 フィッシュベール

- ▼作戦:装備:主人公の装備をはずす
- ◆進行:主人公の家へ行く
- ▼回収:(やくそう) /壁の袋
- ▼ : (10G) /1Fタンス
- ▼ : (110G) /2F宝箱
- ▼ : (皮のぼうし) /2Fタンス
- ◆進行:ベッドに近づき, 休む
- ◆ : 起床後, 1Fに降りて外に出る ; 移動の際, R2 ボタンを2 回押し, 画面回転しておくこと
- ▼回収:(やくそう) /道具屋の横のタル, 奥
- ◆進行:船へ入る ; 移動の際, L2ボタンを3回押し, 画面回転しておくこと
- ▼回収:(どくけし草) /B1タンス, 右
- ▼ : (やくそう) /B1タンス, 左
- ◆進行:B2へ進み, タルをひとつ壊してマリベルに話しかけ, 船の外に出る
- ▼回収:(ヘアバンド) /マリベルの家, 2F タンス, 右
- ◆進行:マリベルの家から少し進んだところでマリベルが仲間になる
- ▼ : メニューを開き, 「はなす」を選択する ; マリベルと強制的に話すイベントを省くため
- ▼買物:道具屋:売却:(ヘアバンド) ; 売値50G, 主人公が所持している
- ▼ 購入:(やくそう)*9 ; 買値72G, マリベル, 持たせる
- ◆進行:村の外に出て, グランエスタード城へ向かう

2.2 謎の神殿解放まで

- ◆進行:グランエスタード城内へ進む
- ◆ : 2F, 玉座で王様と話す ; 選択肢は「はい」を選択する, Δ連打
- ◆ : 街の外に出て, 謎の神殿へ向かう
- ◆ : 精霊の像の前にいるキーファに話しかける
- ◆回収:(王家の古文書) /キーファからもらう
- ◆道具:(王家の古文書)を使う ; 主人公の道具欄, 上からカーソル送り
- ◆進行:キーファに話しかける ; 道具を使用してからΔ連打し, 続けてキーファと話すこと
- ◆ : 街に戻り, 井戸の上側のおばさんに話しかける ; 選択肢は「はい」を選択, Δ連打
- ◆回収:(しんじゅ玉) /井戸の中, 光っているところでΔボタン
- ◆進行:謎の神殿へ行く
- ◆道具:像の前で, (しんじゅ玉)を使う ; 主人公の道具欄, 横から使用できる
- ◆進行:外に出てグランエスタード城へ行き, 崖っぷち爺さんの家へ行く
- ◆ : 崖っぷち爺さんに話しかける ; 選択肢は「はい」→「いいえ」を選択
- ◆ : グランエスタード城へ行き, 城内2F左のキーファの部屋にいるキーファに話しかける
- ◆ : 崖っぷち爺さんの所へ行き, 爺さんに話しかける
- ◆ : 街に戻る(強制的にイベントが進み, フィッシュベールの自宅へ)
- ◆ : 謎の神殿へ行き, 像へ近づく. Δボタン連打
- ◆ : 神殿入り口前にいるキーファに話しかけ, 中に入る

2.3 謎の神殿

- ◆ 進行: 奥へ進む
- ◆ : 燭台の炎を左側から調べて消し, スイッチを押す
- ◆ 回収: (聖者のかぶと) / 隠し部屋, 宝箱
- ◆ 道具: 左から3番目の聖者の像の前で, (聖者のかぶと)を使用する ; 主人公の道具欄, 上からカーソル送り
- ◆ 進行: 天秤に乗り, 奥へ進む ; 天秤から降りた後, 手際よく石を運べばそのまま先へ進める
- ◆ 回収: (古代の鍵) ; ライオンの口を調べる
- ◆ 進行: 奥へ進む ; 無限ループは左, 右, 左, 左の順番
- ◆ : 水晶を移動させ, 水位を変化させつつ奥へ進む ; 水晶は, 上側から壁に沿って真下に投げる
- ◆ : 台座のフロア, 左から順番にゴーレム, かまいたち, フレイム, マーマンの順に並べる
- ◆ 回収: (聖者のよろい) / 台座のフロア
- ◆ 進行: いかだに乗り, 先へ進む
- ▼ 回収: (命のきのみ) / いかだに乘るフロア, 宝箱
- ◆ : (聖者のつるぎ) / いかだで進んだ先, 宝箱
- ◆ : (聖者のたて) / いかだで進んだ先, 宝箱
- ◆ 進行: 一番右の聖者の像の前へ移動し, 像の方を向く
- ▼ 道具: 主人公, (聖者のつるぎ)を使用する ; 主人公の道具欄の一番下
- ◆ : 左から2番目の像の前で(聖者のたて)を使用する ; キーファの道具欄を開いたら△連打
- ◆ 進行: 一番左の聖者の像の前へ移動し, 像の方を向く
- ◆ 道具: 主人公, (命のきのみ), 主人公に使用する ; 主人公の道具欄, 上からカーソル送り
- ◆ : (聖者のよろい)を使用する ; そのまま△連打
- ◆ 進行: 扉が開くので, 奥へ進む
- ◆ : 青の松明を左下, 中央, 右下へ, 赤の松明を中下, 左上, 右上へ灯す
- ◆ : 扉が開くので, 奥へ進む
- ◆ 回収: (ふしぎな石版・黄) / 床に落ちている
- ◆ : (ふしぎな石版・黄) / 床に落ちている
- ◆ 進行: 黄色の台座, 左上に石版を2枚はめる
- ◆ : 青のワープゾーンから洞窟へ戻り, フィッシュベルへ向かう

- ◆ 進行: 港にいる船乗りに話しかける
- ◆ : 自宅にいるボルカノに話しかける
- ◆ 回収: (ふしぎな石版・黄) / ボルカノから受け取る
- ◆ 進行: 謎の神殿へ向かう. 洞窟入口でキーファ, マリベルが仲間になる
- ◆ : 黄色の台座, 左上に石版をはめ, ウッドパルナへ

3章:ウッドパルナ

3.1 ハンク加入まで

- ◆戦闘:【スライム*3】 ;メッセージ表示速度を8(一番遅い)に変更し, △連打

確認

・この際, 何匹倒したか(どれくらい経験値を得たか)を見ておくこと.

- ◆進行:ウッドパルナへ行く

- ▼回収:(12G) /道具屋, ツボ
- ▼買物:道具屋:購入:(こんぼう) ;買値110G, キーファ, 装備させない
- ▼作戦:装備:キーファミリベルの防具をはずし, キーファにこんぼうを装備
- ◆進行:ハンクの家へ行き, パトリックの話聞く
- ◆ :村を出て, 南のカラーストーン採掘場へ

確認

・先ほどのスライム戦と合わせて, 最低でも6EXP取得しておくこと.
ゴーレム戦の後, マリベルがレベル3になるために必要な経験値である.

- ▼回収:(ちからのたね) /B1, 手前タル
- ▼ : (40G) /B1, 奥タル
- ▼道具:主人公, (ちからのたね), キーファに使用する
- ▼ :主人公, (皮のぼうし)→キーファに渡す
- ◆進行:カラーストーンを破壊しつつ最深部へ進む
- ◆回収:(緑色の宝玉) /最深部, 緑色のカラーストーンを調べる
- ◆ : (木の人形) /マチルダから受け取る
- ◆進行:敵とエンカウントし, 自殺ルーラする ;戦闘時に, 作戦を『めいれいさせろ』に変更する
- ◆進行:ハンクの家へ行き, パトリックに話しかける. 自動で宿で一泊 ;死者が自動復活
- ◆ :ハンクの家へ行き, ハンクに話しかける. ハンクが仲間に加わる
- ▼道具:主人公, (ぬののふく), 装備する
- ▼ :マリベル, (ぬののふく), 装備する
- ▼作戦:装備:キーファに防具を装備させる
- ◆進行:村から出て, 東の塔へ向かう

3.2 東の塔

◆進行:ゴーレムに話しかける

◆戦闘:【BOSS:ゴーレム】

◆回収:(ふしぎな石板・緑)

/ゴーレムが落とす

◆進行:塔内部へ進む

;消費しているようならば,主人公のホイミで回復

◆回収:(ふしぎな石版・赤)

/1F, 宝箱右

▼:(ブロンズナイフ)

/1F, 宝箱左

▼:(80G)

/5F, 宝箱右

▼:(まもりのたね)

/5F, 宝箱左

▼道具:主人公, (ブロンズナイフ)→マリベル, 装備させる

▼:キーファ, (まもりのたね), マリベルに使用する

; (やくそう)を消費した場合は主人公が所持

◆進行:最上階へ進む

確認

・主人公の『ホイミ』>主人公の薬草>マリベルの薬草の優先順位でHPを回復しておく.

◆戦闘:【BOSS:チョッキンガー】

◆回収:(まもりのたね)

/チョッキンガーが落とす

◆戦闘:【BOSS:マチルダ】(戦闘開始直後に逃げるを連打して逃走)

◆進行:ハンクに話しかける

;選択肢は「はい」を選択, △連打

◆:歩いてウッドパルナに戻る

◆進行:ハンクの家へ

;移動の際, R2ボタンを2回押して視点変更をしておく

◆:草原から現代に戻り, 神殿の外に出る

◆:謎の神殿に一度触れた後, フィッシュベールへ歩いて戻る

;移動速度が2倍になる

3.3 ウッドパルナ(現代)

- ◆進行:自宅へ行き, 母親に話しかける ; 選択肢は「いいえ」を選択, □連打
- ◆ :村から出て, グランエスタードの崖っぷち爺さんの家へ行く
- ◆ :キーファに話しかける ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆回収:(すごい聖水) /ホンダラから受け取る ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆進行:フィッシュベルに戻り, 村の西海岸の洞窟へ行く
- ◆ :船に乗り, グランエスタード島の北にあるウッドパルナへ向かう

- ▼回収:(すばやさのたね) /宿屋横のタル, 奥
- ◆進行:南西の民家の机の上においてある石版を調べる
- ◆回収:(ふしぎな石版・緑) /南西の民家, 老婆からもらう
- ◆進行:マップ中央付近にいる老人に話しかける
- ▼回収:(皮のぼうし) /マップ中央の家(過去で道具屋だった家)のダンス, 右
- ◆進行:外に出て, カラーストーン採掘場へ向かう

- ▼回収:(ふしぎなきのみ) /B1左上, タル手前
- ◆進行:最深部へ進む ; 最後の十字路は上へ進む
- ◆回収:(ふしぎな石版・赤)
- ◆進行:外に出て, 船に乗りグランエスタード城へ行く

- ◆進行:城門前の左側の衛兵に話しかけ, 開門する
- ◆ :2Fから外観へ出て, 右側の塔の先の兵士と話す
- ◆ :奥へ進み, 崖っぷち爺さん, 船番の順に話しかける
- ◆ :いかだに乗り, 隠し部屋へ向かう
- ▼回収:(すばやさのたね) /隠し部屋, ツボ
- ◆ :(ふしぎな石版・赤) /隠し部屋, 本棚の奥, 宝箱
- ◆進行:街から出て, 謎の神殿へ向かう
- ◆ :赤色の台座, 左上に石版をはめ, エンゴウへ

4章:エンゴウ

4.1 エンゴウ(過去)

確認

・道中死者が発生してもかまわないが、主人公のMPが残っている場合は『ホイミ』で回復すること。

- ◆進行:長老の家, 2Fへ行き, 長老に話しかける ; 選択肢は「はい」を選択, Δ連打
- ▼回収:(とんがりぼうし) /長老の家, 2Fダンス, 左
- ▼作戦:並び替え:キーファ>主人公>マリベル
- ▼道具:キーファ, (皮のぼうし)→主人公, (とんがりぼうし)と交換, 装備させる
- ▼ :キーファ, (皮のぼうし)→マリベルに装備させる
- ▼ :キーファ, (ふしぎなきのみ), 主人公に使用する
- ▼ :主人公, (まもりのたね), マリベルに使用する
- ◆進行:宿で宿泊する ; 1人あたり5G, 3人生存で15G必要
- ◆ :井戸の前にいるパミラに話しかける
- ◆ :長老の家, 2Fへ行き, パミラと長老の会話イベントを見る
- ◆ :よろず屋の奥へ行き, パミラに話しかける ; 選択肢は「はい」を選択, Δ連打

確認

・全員生存していれば、エンゴウ周辺でMPが尽きるまでレベルを上げる
 ・キーファの打撃、マリベルのメラで1匹ずつ数を減らしながら戦う

- ◆進行:宿で宿泊する
- ▼買物:バザー:購入:(うろこのたて) ; 買値180G, キーファ, 装備させる
- ▼ : (やくそう)*9 ; 買値72G, マリベル, 持たせる
- ◆進行:長老に話しかける
- ▼回収:(まほうのせいすい) /街の右上, ツボ
- ◆進行:よろず屋の奥へ行き, パミラに話しかける
- ▼回収:(命のきのみ) /街の左上, ツボ
- ◆進行:長老に話しかける ; 選択肢は「はい」を選ぶ, Δ連打
- ◆ :外に出て, 炎の山へ向かう

4.2 炎の山(過去)

- ◆進行:山を登り,列の先頭のあらくれに話しかける ;選択肢は「はい」を選択,△連打
- ◆ :たいまつを火山に投げ入れた後,パミラに話しかける ;移動中に画面を半回転させておくこと
- ▽ :死者がいる場合,一度次のマップへ進んだ後に戻り,パミラに話しかける ;無料で全員蘇生
- ◆ :奥へ進む.分かれ道があるフロアは1つ目は階段降りて上,2つ目は階段降りて上へ
- ▼回収:(せいなるナイフ) /外観,宝箱
- ▼ :キーファ,(命のきのみ),主人公に使用する
- ▼ :キーファ,(せいなるナイフ),装備する
- ▽ :キーファ,(こんぼう)→(すごい聖水)と交換,装備させる ;(すごい聖水)が袋ならば装備のみ
- ◆進行:火口に落ちる前にMP切れまで戦う ;インプが出現しないため安全
- ◆ :火山から火口へ落ちる.2回落ちたら回復ポイントで回復した後にアイテム回収する
- ▼回収:(110G) /3F,宝箱
- ▼ :(どくけし草) /3F,宝箱
- ◆進行:回復ポイント付近でレベル上げを行う

確認

- ・炎の山の回復ポイント付近でキーファのLv6まで稼ぐ.
- ・戦闘中死者が発生する前にマリベルの先行薬草,主人公後攻ホイミで回復すること.
- ・レベルが低いうちは主人公は防御・回復行動を取った方が安全である.

- ◆進行:火口まで落ちた後,炎の巨人に話しかける
- ◆戦闘:【BOSS:炎の巨人】
- ◆回収:(ふしぎな石板・青) /炎の巨人が落とす
- ▼ :(ちからのたね) /B1,宝箱
- ◆進行:頂上へ戻り,パミラと長老の間へ行く ;移動中に画面を半回転しておくこと
- ◆道具:キーファ,(ちからのたね),キーファに使用する
- ◆ :袋,(すごい聖水)を火山に向かって使用する

4.3 新たな旅立ち

- ◆進行:エンゴウの宿で目覚めたら,よろず屋の奥にいるパミラに話しかける
- ◆回収:(ふしぎな石版・青) /パミラから受け取る
- ▼買物:よろず屋:売却:(こんぼう) ;売値55G,主人公が装備している
- ▼ 購入:(おおきづち) ;買値410G,キーフアに装備させる
- ▼道具:キーフア,(せいなるナイフ)→主人公に装備させる
- ◆進行:外に出た後,一度街に入りなおしてエンカウントが起きる状態にする ;通常エンカウントしない

確認

- ・主人公がLv8になり,ルーラを習得するまでレベル上げを行う。(1356Exp)
- ・マリベルがLv7になるとトリホーを習得し,MPが全快する
- ・終盤,回復用のMP,もしくはマリベルのMPが尽きたら一度だけ宿に宿泊する
- ・稼ぎたい経験値が残り80程度になったら,旅の扉付近に移動しつつ経験値を稼ぐ

- ◆進行:現代に戻る
- ◆回収:(七色のしずく) /七色の入り江に向かって(すごい聖水のビン)を使用する
- ◆進行:グランエスタード城へ行き,玉座の王様に話しかける ;選択肢は「いいえ」を選択する,□連打
- ◆ :ボルカノと会話後,自分のベッドで休む ;選択肢は「いいえ」を選択する,□連打
- ◆ :目覚めた後,フィッシュベール西海岸の洞窟より船に乗る
- ▼呪文:主人公,『ルーラ』→ウッドパルナ【↑】
- ◆進行:船でエンゴウへ向かう
- ▼回収:(ステテコパンツ) /井戸の中,タンス右
- ▼ : (まほうのせいすい) /街の左上,ツボ
- ◆進行:炎の山へ行く
- ◆ :火口から飛び降りる
- ◆回収:(ふしぎな石版・緑) /B1,宝箱
- ◆進行:もう一度火口から飛び降り,宝箱のところまで戻る
- ▼回収:(350G) /外観,宝箱
- ▼呪文:主人公,『ルーラ』→謎の神殿【そのまま】
- ◆進行:青色の台座,左上に石版をはめ,ダイアラックへ

5章:ダイアラック

- ◆進行:街に入っすぐの石像を2回調べる
- ◆ :井戸の前にいる老人に話しかける ;移動中にL2ボタンを2回押して,視点変更する
- ◆回収:(天使の涙) /老人から受け取る
- ◆進行:宿に宿泊する

- ◆進行:街の北西の家の前にある男の石像を調べる
- ◆ :石像が崩れた後,家の中に入って左の本棚を調べる
- ◆ :宿屋右にある女の子の石像を調べる
- ◆ :そこから階段を登った先にある女性の石像を調べる
- ◆ :その上にいる老人に話しかける
- ◆ :宿に戻り,再び休む

- ◆進行:街の左の木の上を調べ,隠し階段を降りて奥へ進み,頂上へ
- ◆道具:マリベル,(天使の涙)を使用する ;マリベルの道具欄が一杯ならばキーファが所持
- ◆回収:(ふしぎな石版・黄) /ヨゼフが出てきた秘密基地,タル
- ◆進行:ヨゼフに話しかけ,仲間にする
- ◆ :老人に話しかける ;移動中にL2ボタンを2回押して,視点変更する
- ◆ :現代に戻る

- ◆進行:フィッシュベルから船に乗り,南東のダイアラック跡地へ
- ◆回収:(ふしぎな石版・緑) /地面に落ちている

- ▼呪文:主人公,『ルーラ』→謎の神殿 【そのまま】
- ◆進行:緑色の台座,左上に石版をはめ,オルフィーへ

6章:オルフィー

6.1 オルフィー(過去)

- ◆進行:街の北の小屋のガボいる部屋に入る
- ▼回収:(**どうのつぎ**) /武器屋裏, 宝箱
- ◆進行:現代へ戻る
- ◆ :ルーラができるフロアまで移動する
- ▼呪文:主人公, 『ルーラ』→フィッシュベル
- ◆進行:きこりの家へ行く
- ◆ :きこりに話しかけ, きこりを仲間にする
- ▼回収:(**ふしぎなきのみ**) /小屋の上にいるリスに話しかける
- ▼呪文:主人公, 『ルーラ』→謎の神殿 【そのまま】
- ◆進行:緑色の台座, 左上の台座よりオルフィーへ

- ◆進行:右下の家の老人に話しかける
- ◆ :道具屋2Fにいる女性に話しかける
- ▼回収:(**命のきのみ**) /道具屋2F, 宝箱
- ▼ :(**ヘアバンド**) /道具屋2F, タンス左
- ▼ :(**まもりのたね**) /道具屋 1F, 壁の袋右
- ▼作戦:**道具整理**

- ▼買物:道具屋:売却:(**ブロンズナイフ**) ;買値75G, マリベルが装備している
- ▼ 購入:(**やくそう**)*9 ;買値72G, 主人公に持たせる
- ▼ 購入:(**やくそう**)*9 ;買値72G, キーファに持たせる
- ▼ 購入:(**やくそう**)*9 ;買値72G, マリベルに持たせる

- ◆進行:マップ中央にいる男性に話しかける
- ◆ :上の家のベッドに寝ているおばさんに話しかける ;選択肢は「いいえ」を選択, □連打
- ◆ :隣の小屋にいるガボに話しかける

- ▼買物:武器屋:購入:(**キトンシールド**) ;買値310G, マリベル, 装備させる
- ▼作戦:並び替え:キーファ>主人公>マリベル
- ◆進行:外に出て, 魔封じの洞窟へ行く

6.2 魔封じの洞窟(過去)

- ▼回収:(120G) /1F, 宝箱
- ▼ : (ちからのたね) /2F下部, 宝箱
- ◆ : (ふしぎな石版・青) /2F中央マップ, 宝箱
- ◆ : (ふしぎな石版・青) /5F, 外観から進んだ先, 宝箱
- ▼道具: 袋, (ちからのたね), 主人公に使用する
- ▼ : 袋, (ステテコパンツ)→主人公, (ぬのの服)と交換, 装備させる
- ▼ : 袋, (命のきのみ), 主人公に使用する
- ▼ : 袋, (まもりのたね), 主人公に使用する
- ◆進行: 最深部へ進む

確認

- ・石の扉の先は呪文が使用できないので, 入る前に満タンを使用して全回復しておくこと.

- ◆戦闘:【BOSS: デス・アミーゴ】

- ◆進行: 撃破後, きこりの横に行き, 棺を閉じる ; 十字キーの右と△ボタンを連打する

6.3 魔封じの洞窟(現代)

- ◆進行: ガボがいた小屋の農夫に話しかける
- ◆ : 外に出て, 現代に戻る
- ◆進行: 謎の神殿でガボが仲間に加わる
- ▼作戦: 並び替え: キーファ>主人公>ガボ>マリベル
- ◆進行: ルーラが使えるフロアまで歩く
- ▼呪文: 主人公, 『ルーラ』→グランエスタード【↓↓】
- ◆進行: 船に乗り, 西のオルフィーへ行く
- ◆回収: (ふしぎな石版・緑) /武器屋裏, 宝箱
- ◆進行: 外に出て, 魔封じの洞窟へ行く

確認

- ・道中ガボのレベルを上げるために雑魚を倒す. MP は惜しまずに使うこと.

- ▼回収: (石のキバ) /1F, 宝箱
- ◆進行: 最深部で開きかけた棺を調べる ; 棺を開ける
- ◆回収: (ふしぎな石版・青) /デス・アミーゴから受け取る
- ▼ : (うさみみバンド) /5F, 外観から進んだ先, 宝箱
- ◆進行: 外に出る
- ▼呪文: 主人公, 『ルーラ』→謎の神殿【そのまま】
- ◆進行: 青色の台座, 右上に石版をはめ, フォロッドへ

7章:フォロッド

7.1 からくり兵襲来まで

- ◆進行:フォーリッシュへ行く
- ▼回収:(ちからのたね) /左下の宝物庫, 宝箱下のツボ
- ◆ : (ふしぎな石版・赤) /左下の宝物庫, 宝箱
- ◆進行:教会下の集会所で,トラッドの話を聞く
- ▼回収:(皮のよろい) /右上の宝物庫, 宝箱
- ▼買物:武器屋:売却:(おおきづち) ;売値205G, キーファが装備している
- ▼ 売却:(まほうのせいすい) ;買値100G, 袋に入っている
- ▼ 売却:(どうのつるぎ) ;買値110G, 袋に入っている
- ▼ 売却:(ヘアバンド) ;買値50G, 袋に入っている
- ▼ 購入:(鉄のやり) ;買値1000G, キーファに装備させる
- ▼買物:道具屋:購入:(やくそう)*x + 8 ;買値8*x+64G, 主人公の道具整理後9個購入
- ▼ 購入:(やくそう)*9 ;買値72G, ガボに持たせる
- ▼ 購入:(やくそう)*9 ;買値72G, マリベルに持たせる
- ▼ 購入:(やくそう)*x ;買値8*xG, 買えるだけ袋に入れる
- ▼道具:主人公, (皮のぼうし)→ガボ, 装備させる
- ▼ :主人公, (ステテコパンツ)→ガボ, 装備させる
- ▼ :袋, (石のキバ)→ガボ, 装備させる
- ▼ :袋, (うさみみバンド)→マリベル, (かわのぼうし)と交換, 装備させる
- ▼ :袋, (皮のよろい)→キーファ, (旅人の服)と交換, 装備する
- ▼ :袋, (旅人の服)→マリベル, (ぬのの服)と交換, 装備する
- ▼ :袋, (まほうのせいすい)→主人公に渡す
- ◆進行:街の外に出て, フォロッド城へ行く

- ◆進行:右下の部屋にいる兵士に話しかける ;選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆戦闘:【BOSS:フォロッド兵】
- ◆進行:城門の兵士に話しかけ, 城内へ ;選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ :2Fへ行き, 王様に話しかける ;選択肢は「はい」を選択, △連打
- ▼回収:(うろこのよろい) /2F右の部屋, タンス
- ◆進行:左下の見張り塔から穴に落ちて会議室へ行く
- ◆ :トラッド→全員→トラッド→へインズの順番に話しかける
- ◆ :城の外に出て, 西にあるゼボットの家へ向かう

- ▼回収:(かいがらぼうし) /左の部屋, タンス
- ▼作戦:装備:主人公, (聖なるナイフ)(うろこのよろい)(かいがらぼうし)
- ◆進行:ゼボットに話しかける ;選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ :外に出て, フォロッド城へ戻る
- ◆ :左の会議室へ行き, 右側に立っているへインズに話しかける ;選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ :左下の見張り塔の頂上へ行く
- ◆ :兵士を追いかけて穴に落ちる
- ◆ :トラッドを仲間にし, もう一度ゼボットの家へ

- ◆進行:ゼボットの部屋に入る
- ◆ :外に出ると茶色いからくり兵があらわれてイベント
- ◆ :フォロッド城へ戻る
- ◆ :城内へ入り, 階段の前にいる兵士に話しかける
- ◆ :外に出る
- ◆戦闘:【からくり兵*2】

7.2 デスマシーン撃破まで

- ◆進行:撃破後, **ゼボット**に話しかけて一泊する
- ◆ :目覚めた後, 南東の塔へ行く
- ▼回収:(**ちからのたね**) /南東の塔, 左下ツボ
- ◆進行:穴から落ちて右の詰め所へ行き, **ゼボット, トラッドの順**に話しかける
- ◆ :左の会議室の**左側にいるへインズ**に話しかける
- ◆ :右の詰め所にいる**トラッド**に話しかける
- ◆ :左の会議室にいる**トラッド**に話しかける
- ◆ :右の詰め所へ行き, **ゼボット, トラッドの順**に話しかける
- ◆ :城の入口の**右の兵士, トラッドの順**に話しかけ, 城を出てからくり兵のアジトへ向かう

- ◆進行:からくり兵のアジトに突入する ;**選択肢は「はい」を選択, △連打**
- ▼ :**B1** フロア, 下の方にいるからくり兵に話しかけ, エレベータのロックを解除する
- ▼回収:(**鉄のたて**) /**B2**, 宝箱上
- ▼ :(**ちからのたね**) /**B2**, 宝箱下
- ▼道具:**袋, (鉄のたて)→キーファ, (うるこのたて)と交換, 装備させる**
- ▼ :**袋, (うるこのたて)→主人公, (やくそう)と交換, 装備させる**
- ▼ :**袋, (ちからのたね)*3, 主人公に使用する**
- ▼ :**袋, (すばやさのたね)*2, ガボに使用する**
- ◆進行:エレベータを降りて, 奥へ進む
- ◆戦闘:**【からくり兵(異常)*2】**
- ▼回収:(**100G**) /最深部, ツボ
- ◆ :(**ふしぎな石版・赤**) /最深部, 宝箱
- ◆戦闘:**【からくり兵(異常)*3】**
- ◆ :**【BOSS:マシンマスター, からくり兵*2】**
- ◆ :**【BOSS:デスマシーン】**

- ▽道具:**主人公, (まほうのせいすい)→マリベル, 使用 ;リimitsのMPが足りない場合**
- ▼ :**主人公, (やくそう)→マリベル, ガボ ;ガボは一杯まで, マリベルの空きが2つになるよう渡す**
- ▼ :**キーファ, (やくそう)→マリベル, ガボ, 袋 ;同上. 最低1つ道具欄を空ける**
- ▼呪文:**マリベル, 『リレミト』 ;マリベルが死亡している場合は歩いて戻る**

- ◆進行:王様に話しかける
- ▼回収:(**どくがのナイフ**) /王様から受け取る
- ▼ :(**1200G**) /会議室にいるへインズに話しかけ, 受け取る
- ◆進行:旅の扉から現代に戻る
- ▼呪文:**マリベル, 『リレミト』 ;MPが足りない場合はルーラ可能なフロアまで歩く**
- ▼ :**主人公, 『ルーラ』→フィッシュベル 【↓】**
- ◆進行:船に乗り, 南東のフォロッド城へ向かう

7.3 フォロッド(現代)

- ▼回収:(きぞくの服) /2F, タンス
- ◆進行:王様に話しかける
- ◆ :下の階にいるアルマンに話しかける
- ◆ :外に出て, 禁断の地(ゼボットの家)へ向かう

- ◆進行:家に入り, すぐに出る
- ◆回収:(ふしぎな石版・赤) /小屋の中, 宝箱
- ▼呪文:主人公, 『ルーラ』→フォロッド城 【→↓】

- ◆進行:フォロッド王のところへ行く
- ◆ :連行されたアルマンを追いかけ, 外観右上から1Fへ
- ◆回収:(ふしぎな石版・緑) /地下牢, 宝箱
- ◆進行:アルマンに話しかける
- ◆ :屋上へ出る
- ▼呪文:主人公, 『ルーラ』→フォロッド城 【→↓】
- ◆進行:歩いてフォーリッシュへ行く

- ▼回収:(あみタイツ) /宿屋右の部屋, タンス
- ▼進行:宿屋に宿泊する
- ◆ :右下の家にいるアルマンの孫娘に話しかける
- ▽進行:死者がいる場合, このタイミングで教会で蘇生する
- ◆回収:(からくりパーツ) /教会下, タルの下で足元を調べる
- ▼呪文:主人公, 『ルーラ』→フォロッド城 【→↓】

- ◆進行:地下牢へ行き, アルマンに話しかける
- ◆ :右側の詰め所へ行き, エリーを修理する ;自動的に禁断の地へ移動
- ▼呪文:主人公, 『ルーラ』→フォロッド城 【→↓】
- ◆進行:フォーリッシュへ行く

- ◆進行:アルマンの孫娘に話しかける
- ◆回収:(ふしぎな石版・赤)
- ◆進行:外に出て, からくり兵のアジト・跡地へ向かう

- ▼道具:(鉄のツメ) /最深部, 宝箱
- ▼呪文:マリベル, 『リレミト』
- ▼ :主人公, 『ルーラ』→謎の神殿 【そのまま】
- ◆進行:赤色の台座, 右下に石版をはめ, グリンフレークへ

8章:グリーンレーク

8.1 グリーンレーク(過去)

- ◆進行:グリーンレークへ行き, ボルックの屋敷へ
- ▼回収:(はでな服) /ボルックの屋敷2F, 真ん中の部屋, タンス
- ▼道具:主人公, (どくがのナイフ)→マリベル, 装備させる
- ▼ :主人公, (きぞくの服)→キーファ, (かわのよろい)と交換, 装備させる
- ▼ :主人公, (鉄のツメ)→ガボ, (石のキバ)と交換, 装備させる
- ▼ :主人公, (あみタイツ)→マリベル, (やくそう)と交換, 装備させる
- ▼ :主人公, (はでな服), 装備する

- ◆進行:屋上へ行き, あめふらしに話しかける
- ◆戦闘:【BOSS:あめふらし】
- ◆道具:袋, (天使の涙)を使用する
- ◆進行:ハーブ園裏口にいるイワンに話しかける ; 移動中に画面を半回転しておくこと
- ◆ :ハーブ園に入り, イワンに話しかける ; 移動中に画面を半回転しておくこと
- ◆ :正面入口からボルックの家に入る
- ◆ :2Fの奥の部屋へ行き, カヤとイワンの話を聞く
- ◆ :道具屋 2F へ行き, リンダと商人のイベントを見る

- ▼買物:道具屋:売却:(うろこのよろい) ; 売値225G, 主人公が所持している
- ▼ : (かわのよろい) ; 売値90G, 主人公が所持している
- ▼ : (石のキバ) ; 売値170G, 主人公が所持している
- ▼ 購入:(せいすい)*3 ; 買値60G, 主人公に持たせる
- ▼ : (やくそう)*9 ; 買値72G, 主人公に持たせる
- ▼ : (やくそう)*9 ; 買値72G, ガボに持たせる
- ▼ : (やくそう)*9 ; 買値72G, マリベルに持たせる
- ▼ 売却:(せいなるナイフ) ; 売値100G, 主人公が装備している

{あめふらし戦を死者0で突破しているときのルート}

宿で宿泊 → 刃のブーメラン購入 → リンダと話す → 沼地の洞窟 → パミラの秘薬 → ペペ復活
洞窟魔神に敗北した場合, ペペ復活イベントによる自動復活後セーブしてもう一度戦う.

{あめふらし戦で死者が発生した場合}

刃のブーメラン購入 → リンダと話す → パミラの秘薬 → ペペ復活 → セーブ → 沼地の洞窟

☆なお, これ以降は前者のルートを示す.

- ▼買物:武器屋:購入:(刃のブーメラン) ; 買値2300G, 主人公, 装備させる
- ◆進行:宿屋に宿泊する
- ◆ :庭師の小屋へ行き, リンダに話しかける
- ◆ :外に出て, 沼地の洞窟へ

8.2 沼地の洞窟

- ◆進行:最初のフロアは、まず右に進んで落とし穴を回避して奥へ進む
- ◆回収:(ふしぎな石版・緑) /B2, 宝箱
- ◆進行:最深部へ進む ;袋かキーファの(やくそう)を使用し、HPを回復しておく

確認

・ルカナン対策のために防具を全てはずす。

- ▼作戦:装備:主人公, (刃のブーメラン)
- ▼ :キーファ, (鉄のやり)
- ▼ :ガボ, (鉄のツメ)
- ▼ :マリベル, (どくがのナイフ)
- ◆戦闘:【BOSS:洞窟魔神, おどる宝石*2】
- ▼回収:: (ふしぎな石版・緑) /B4, 床に落ちている
- ▼呪文:マリベル, 『リレミト』 ;マリベルが死亡している場合, 人食い箱で自殺ルーラ(宝箱右)
- ◆進行:現代に戻り, 赤色の台座, 左上より過去のエンゴウへ行く
- ▼道具:主人公, (せいすい)を使用する
- ◆進行:長老の家にいるパミラに話しかける ;選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ :よらず屋の奥にいるパミラに話しかける
- ◆回収:(パミラのひやく) /パミラから受け取る
- ◆進行:再び過去のグリンフレークへ行く ;街に入ったら△連打, 選択肢は「はい」を選択する
- ◆ :庭師の小屋へ行く
- ◆道具:キーファ, (パミラのひやく)をペペの前で使用する ;死者は自動で復活する
- ◆進行:ハーブ園のテーブルの上にいるボルックに話しかける
- ◆ :街の左上に行き, ペペとカヤの会話を見る ;移動する際, L2 ボタン2回で画面回転すること
- ◆ :もう一度ボルックに話しかける ;移動する際, R2 ボタン2回で画面回転すること
- ◆ :再び街の左上に行き, ペペとリンダの会話を見る
- ▽回収:(うさみみバンド) /左下の民家, 2F タンス ;沼地の洞窟で自殺ルーラした場合
- ◆ :街の入口(下側)へ行き, ペペに話しかける
- ◆進行:現代へ戻る
- ▼呪文:マリベル, 『リレミト』
- ▼ :主人公, 『ルーラ』→エンゴウ 【↑】
- ◆進行:船に乗り, メモリアリーフへ ;岩山の切れ目から上陸できる

8.3 メモリアリーフ

- ▼買物:道具屋:購入:(まだらくもいと)*9 ;買値315G,袋に入れる
- ◆進行:右側の入口から屋敷に入る
- ▼回収:(250G) /1F, 宝箱
- ▼ : (スライムピアス) /1F, 宝箱
- ▼ : (ガーターベルト) /2F, 中央の部屋, タンス
- ◆ : (ふしぎな石版・黄) /3F, 宝箱右下
- ◆進行:部屋の外へ出る
- ▼呪文:主人公,『ルーラ』→メモリアリーフ 【→↑】
- ◆進行:西へ進み, グリンフレークへ

- ◆回収:(ふしぎな石版・緑)
- ▼呪文:主人公,『ルーラ』→謎の神殿 【そのまま】
- ◆進行:緑色の台座, 左下に石版をはめ, ユバールへ

9章:ユバール

9.1 ユバール(過去)

- ◆進行:左下のテントへ行き, 女性に話しかける
- ◆ :左上のテントへ行き, 男の子に話しかける
- ◆ :集落の左上へ行き, おばさんに話しかける
- ◆ :上のテントへ行き, 男性とおばさんに話しかける
- ◆ :右上のテントへ行き, 男性と女性に話しかける
- ◆ :計7人に話しかけた後, 族長のテント入口前にいる男に話しかける
- ◆ :テントの中で会話後, 外に出る ; 選択肢は「いいえ」を選択, □連打
- ◆ :左のテントの前にいるキーファに話しかける
- ◆ :ライラに話しかける
- ◆ :右下にいるおばさんに話しかける
- ◆回収:(グレイプのグラス) /おばさんからもらう
- ◆進行:キーファに話しかける
- ◆ :テントに入り, キーファに話しかける ; 選択肢は「いいえ」を選択, □連打
- ◆ :翌朝目覚めた後, 外にいるキーファに話しかける ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ :外に出て, ユバールの休息地へ向かう
- ▼回収:(すばやさのたね) /山脈の出口, 南西のツボ
- ◆進行:左側のテントへ行き, 女性に話しかけて一泊する
- ◆ :翌朝出発し, 南の方にあるユバールの休息地へ
- ◆ :中央に集まっている人々の, 一番右側の人に話しかける
- ◆ :その上のテントへ行き, おばさんに話しかけて一泊する
- ◆ :翌朝, ジャンを仲間に加えて湖の洞窟へ行く

9.2 湖の洞窟(過去)

- ▼回収:(毛皮のマント) /B2, 落とし穴から落ちた先, 宝箱
 - ▼ : (すばやさのたね) /B2, 落とし穴から落ちた先, 宝箱
 - ▽ : (まほうのせいすい) /B3, 3つ並んだ宝箱の先, 宝箱 ; 1つも残っていない場合
 - ▼ : (いのりのゆびわ) /B4, 見えない床のフロア, 宝箱
 - ◆進行:最深部で台座に近づき, (大地の鈴)を捧げる
 - ◆ : 祭壇側から外に出る
 - ◆ : ベレッタに話しかける
 - ◆ : 石碑を調べる
 - ◆ : (大地のトゥーラ) (きよきころも)を回収後, 外に出る
 - ◆ : 儀式終了後, 再び湖の洞窟へ戻る

 - ◆進行:翌朝, ダーツと戦っているキーファに話しかける
 - ◆ : キーファに2回話しかける ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
 - ◆ : 上側から外に出て, 現代に戻る
-

9.3 化石発掘現場

- ▼呪文:マリベル, 『リレミト』
- ▼ : 主人公, 『ルーラ』→エンゴウ 【↑】
- ◆進行:船に乗り, 南西の化石発掘現場へ
- ◆ : テント入口にいる商人に話しかける ; 要5G, 選択肢は「はい」を選択する
- ◆回収:(ふしぎな石版・青) /井戸の中, タンス右
- ◆進行:井戸から出る
- ▼呪文:主人公, 『ルーラ』→グランエスタード 【↓↓】
- ◆進行:王様に話しかける
- ◆回収:(ふしぎな石版・青) /王様から受け取る
- ◆進行:2Fから外観に出る
- ▼呪文:主人公, 『ルーラ』→謎の神殿 【そのまま】
- ◆進行:青色の台座, 左下に石版をはめ, ダーマへ

10章:ダーマ

10.1 フォズ救出まで

- ◆進行:旅の宿へ行く
- ▼回収:(すばやさのたね) /左上の部屋, ツボ左
- ◆進行:ダーマ神殿へ行く
- ◆ :大神官に話しかけ, 吹き溜まりの街へ落ちる
- ▼作戦:道具整理

確認

・以下を売却し, 4566Gを確保する. 売却する順番は袋の前の方から.

- ▼買物:防具屋:売却:(どくがのナイフ) ;売値475G, マリベルが装備している
- ▼ : (ガーターベルト) ;売値1650G, 袋に入っている
- ▼ : (どくがのナイフ) ;売値475G, 袋に入っている
- ▼ : (鉄のやり) ;売値500G, 袋に入っている
- ▼ : (きぞくの服) ;売値600G, 袋に入っている
- ▼ 購入:(みかわしのふく) ;買値3000G, マリベル, 装備する
- ▼ : (シルバートレイ) ;買値1000G, マリベル, 装備する
- ▼買物:道具屋:購入:(やくそう)*5 ;買値40G, 主人公に持たせる
- ▼ : (やくそう)*5 ;買値40G, ガボに持たせる
- ▼ : (やくそう)*2 ;買値16G, マリベルに持たせる
- ▼ : (とうぞくのカギ) ;買値470G, 袋に入れる
- ◆進行:酒場の入口へ行き, カシムとフーラルの会話を聞く
- ◆ :上の方へ行く
- ◆戦闘:【BOSS:スィーフ】(戦闘開始直後から全逃げし, 全滅する)
- ◆進行:ネリスの家から外に出て, カシムとフーラルの会話を聞く
- ◆ :フーラルに話しかける
- ◆回収:(奇跡の石) /フーラルから受け取る
- ▼道具:袋, (毛皮のマント)→ガボ, (ステテコパンツ)と交換, 装備させる
- ▼ :袋, (いのりのゆびわ)→ガボ, (皮のぼうし)と交換, 装備させる
- ▼ :袋, (スライムピアス)→主人公, 装備させる
- ▼ :袋, (てつのはたて)→主人公, (うろこのたて)と交換, 装備させる
- ▼ :袋, (とんがりぼうし)→主人公, (かいがらぼうし)と交換, 装備させる
- ▼ :袋, (かいがらぼうし)→ガボ, 装備させる
- ▼ :ガボ, (やくそう)→主人公, (奇跡の石)と交換する ;道具欄の一番上に移動するため
- ◆進行:街の外に出て, 西の洞窟へ
- ◆ :奥へ進む
- ◆戦闘:【BOSS:イノップ, ゴンズ】(戦闘開始直後から全逃げし, 全滅する)
- ◆進行:ネリスの家から外に出て, 会話を聞く
- ▼回収:(せかいじゆの葉) /スィーフの屋敷 1F, 宝箱
- ▼ : (命のきのみ) /スィーフの屋敷 2F, 通路の右のタル

- ◆進行:酒場へ行き, ザジとカシムの会話を聞く
- ◆ :街の左のほうへ行くと, 魂砕きが始まる
- ◆ :**街の左下, 左上, 右上の順**に魂砕きのイベントを見る ;選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ :街から出て, 西の洞窟へ
- ◆ :洞窟を抜けて山肌の集落へ ;毒の沼地を抜けたら袋の(やくそう)で回復すること

- ◆進行:大神官の家の前に行き, カシムとフーラルの会話を聞く
- ◆ :フーラルに話しかける ;選択肢は「いいえ」を選択, □連打
- ◆ :大神官の家へ行き, 話を聞く
- ◆ :牢獄へ続く洞窟の入口前で, カシムとフーラルを仲間にする
- ▽ :死者がいる場合, 蘇生を行う
- ◆ :教会でセーブする
- ◆ :牢獄へ続く洞窟へ行く

- ▼回収:(まもりのたね) /B2, 2つ並んだ宝箱左
- ▼ :**(くさがりま)** /B2, 2つ並んだ宝箱右
- ▼ :**(ちからのたね)** /牢屋のフロア, 右上の牢屋, ツボ
- ▼ :**(せかいじゅの葉)** /穴から落ちた後のフロア, 宝箱
- ▼道具:**マリベル, (キトンシールド)→ガボに装備させる**
- ▼ :**マリベル, (命のきのみ), ガボに使用する**
- ▼ :**マリベル, (まもりのたね), ガボに使用する**
- ▼ :**マリベル, (ちからのたね), 主人公に使用する**
- ◆進行:岩を移動させ, **右上の穴の右下, 左下の穴の左下**から落とす
- ▼作戦:並び替え:マリベル>主人公>ガボ
- ◆進行:下の階に下りる ;フォズの自動回復は, 死者は復活しない!
- ◆戦闘:**【BOSS:イノップ, ゴンズ】**

- ▼回収:(てつのたて) /牢屋のフロア, 宝箱
- ▼ :**(ふしぎなきのみ)** /牢屋のフロア, 左の牢屋, ツボ
- ▼道具:**ガボ, (奇跡の石)→マリベル, 道具欄一番上の(たびびとの服)と交換する**
- ◆進行:大神官の家へ行き, フォズに話しかける
- ◆回収:**(ダーマのカギ)**
- ▼作戦:並び替え:ガボ>主人公>マリベル
- ◆進行:再び牢獄へ続く洞窟へ行き, 神殿への地下道へ

{もし全滅した場合}

- ◆進行:リセットし, セーブしたところから再開し, 再びイノップ & ゴンズに戦いを挑む

10.2 アントリア撃破まで

- ◆進行: イベントを見る ; 選択肢は「いいえ」を選択, □連打
- ◆戦闘: 【BOSS: マンイーター】

- ◆進行: 奥へ進む.
- ▽進行: 道中の台座で奪われた力を取り戻す ; 薬草の残り数が少なく, 回復手段がつきそうな場合
- ▼回収: (せかいじゅの葉) /扉がたくさんあるフロア, 外側宝箱
- ▼ : (すばやさのたね) /隠し通路のフロア, 宝箱左
- ▼道具: 主人公, (すばやさのたね), ガボに使用する
- ▽ : 主人公, (せかいじゅの葉)→マリベルに渡す ; 主人公が葉っぱを2枚所持している場合
- ▼ : ガボ, 道具欄一番上の(たびびとの服)→マリベル, (奇跡の石)と交換する
- ▼ : ガボ, (いのりのゆびわ)→マリベルに装備させる
- ▽ : ガボ, (せかいじゅの葉)→マリベルに渡す ; マリベルが0枚, ガボが1枚の場合
- ▼ : 袋, (すばやさのたね)*3, ガボに使用する
- ▼ : 袋, (まほうのせいすい), 主人公に渡す
- ▼作戦: 並び替え: 主人公>ガボ>マリベル
- ◆進行: 奥へ進み, 決闘場へ

- ▽進行: 宿に宿泊する ; 回復する薬草が足りない場合
- ◆ : 待合室へ行き, ザジとネリスの会話を見る
- ◆ : ザジに話しかけ, ザジを仲間にする
- ▼買物: 道具屋: 売却: (あみタイツ) ; 売値1100G, マリベルが所持している
- ▼ : 売却: (てつのためて) ; 売値460G, マリベルが所持している
- ▼ : 購入: (チェーンクロス) ; 買値2500G, マリベルに装備させる
- ◆進行: 教会でセーブする
- ◆ : 決闘場の受付の魔物に話しかけ, 決闘へ

- ◆戦闘: 【ネペロ, ドラゴスライム*3】
- ◆ : 【ガルシア, サンダーラット*3】
- ◆ : 【トンプソン, マドハンド*3】
- ◆ : 【ナプト, ブチュチュンパ*3】
- ◆ : 【ドンホセ, ストローマウス*3】
- ◆ : 【ネリス, スライムナイト*3】

{もし6連戦で全滅した場合}

- ◆進行: リセットし, 6連戦の最初から挑戦する

- ▼道具:マリベル、(いのりのゆびわ)を使用してMPを回復する
- ▼ :袋、(まだらくもいと)→主人公に持てるだけ持たせる
- ◆進行:奥へ進み、フォズを仲間にする
- ◆ :ダーマ神殿へ行き、アントリアに話しかける
- ◆戦闘:【BOSS:アントリア】

{アントリア戦で全滅した場合}

- ◆進行:教会で死者を蘇生する
- ◆ :セーブする
- ▼回収:(うろこのよろい) /待合室のダンス
- ◆進行:再びアントリアに戦いを挑む

10.3 ダーマ神殿(過去)

- ◆進行:宿から出て、フーラルとカシムの会話を聞く
- ▼買物:武器屋:売却:(くさりがま) ;売値850G, マリベルが所持している
- ▼ 購入:(刃のブーメラン) ;買値2300G, ガボ, 装備する
- ◆進行:吹き溜まりの街へ行く
- ◆回収:(ふしぎな石版・黄) /上の民家, 宝箱右
- ▼ : (ちからのたね) /上の民家, 宝箱左
- ◆進行:ダーマ神殿に戻る
- ▼回収:(いのりのゆびわ) /B1, 右上の部屋, 宝箱
- ▼ : (130G) /B1, 右上の部屋, 宝箱
- ◆ : (ふしぎな石版・黄) /B1, 右側ダメージ床の先, 宝箱右
- ▼ : (命のきのみ) /B1, 右側のダメージ床の先, 宝箱左
- ▼ : (ちからのたね) /B1, 左側ダメージ床の上の部屋, 宝箱
- ▼ : (ふしぎなきのみ) /B1, 左側のダメージ床の先, 宝箱左
- ▼作戦:装備:主人公, (刃のブーメラン) (はでなふく) (てつなたて) (とんがりぼうし) (いのりのゆびわ)
- ▼転職:主人公, 『無職』→『踊り子』
- ▼ :ガボ, 『無職』→『羊飼い』
- ▼ :マリベル, 『無職』→『魔法使い』
- ◆進行:現代へ戻り, 赤色の台座, 左上より過去エンゴウへ行く

11章:熟練度稼ぎ①

11.1 熟練度稼ぎ

確認

- ・ガボが『くちぶえ』を習得するまでは、山地をうろうろして敵とエンカウントする。
- ・最初の戦闘で、全員の作戦を『じゅもんつかうな』に変更すること。

- ◆進行:合計 53 回戦闘し、主人公が踊り子で板につくまで戦闘する
- ◆ :現代に戻る
- ▼呪文:マリベル, 『リレミト』
- ▼ :主人公, 『ルーラ』→フォロッド 【→↓】
- ◆進行:船に乗り, 南東へ進みメザレへ
- ▼作戦:道具整理
- ◆進行:酒場へ行き, ニコラの会話イベントを見る ; R2 ボタンを2 回押して, 視点変更しておくこと
- ▼回収:(かいぞくの服) /宿屋, タンス右
- ◆進行:ニコラの家へ行き, ニコラに話しかける ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ :ニコラを追いかけて, 地下道から教会の裏手 2F へ行く
- ◆回収:(魔法のじゅうたん) /ニコラから受け取る
- ▼作戦:並び替え:ガボ>マリベル>主人公
- ▼回収:(ホイミスライムの心) /宝箱, 下側
- ◆進行:街の外に出る ; 魔法のじゅうたんをもらった部屋の扉から出て飛び降りることができる
- ▼道具:主人公, (魔法のじゅうたん)を使う
- ▼ :袋, (まだらくも糸)*2→主人公に持たせる
- ▼ :袋, (命のきのみ), ガボに使用する
- ▼ :袋, (ふしぎなきのみ)*4, ガボに使用する
- ▼ :袋, (ちからのたね)*2, 主人公に使用する
- ▼呪文:主人公, 『ルーラ』→オルフィー 【→】
- ◆進行:船で南下し, ダーマ神殿へ行く
- ▼転職:主人公, 『踊り子』→『戦士』
- ▼ :ガボ, 『羊飼い』→『ホイミスライム』

- ◆進行:外に出る
- ▼呪文:主人公,『ルーラ』→謎の神殿【そのまま】
- ◆進行:赤色の台座,左上より過去エンゴウへ行く
- ◆ :合計55回戦闘し,主人公に『剣の舞』を習得させる
- ◆ :現代に戻る
- ▼呪文:マリベル,『リレミト』
- ▼ :主人公,『ルーラ』→ダーマ神殿【→↑】

- ▼転職:ガボ,『ホイミスライム』→『船乗り』
- ▼ :マリベル,『魔法使い』→『船乗り』

- ◆回収:(ふしぎな石版・黄) /右上の部屋,右下の宝箱
- ▼買物:武器屋:売却:(刃のブーメラン) ;売値1150G,主人公が装備している
- ▼ : (チェーンクロス) ;売値1250G,マリベルが装備している
- ▼ 購入:(鉄のオノ) ;売値4000G,主人公に装備させる

11.2 山賊討伐

- ▼作戦:並び替え:主人公>マリベル>ガボ
- ◆進行:倒れている神父に話しかけ,神父から離れる ;選択肢は「いいえ」を選択,□連打
- ◆戦闘:【さんぞく兵,さんぞくマージ,さんぞく,エテボンゲ】

- ◆進行:山賊のアジトへ行く ;すぐに盗賊たちを追いかけないとアジトに入れない
- ◆ :見張りに話しかける ;入口での合言葉は「おとといきやがれ」
- ▼道具:マリベル,(いのりのゆびわ)を使用する
- ◆戦闘:【BOSS:さんぞくのカシラ】

- ◆回収:(ふしぎな石版・黄) /さんぞくのカシラからもらう
- ▼呪文:マリベル,『リレミト』
- ▼ :主人公,『ルーラ』→謎の神殿【そのまま】
- ◆進行:黄色の台座,中央に石版をはめ,砂漠の国へ

12章:砂漠の国

12.1 ティラノス復活まで

- ◆進行:砂漠の城へ行く ;右側の扉から入る
- ◆ :地下2階の最深部へ行き,ハディートと話す
- ◆ :外に出て,砂漠の村へ行く

- ◆進行:族長の家に行き,族長に話しかける
- ◆ :2階へ行き,ベッドを調べて一泊する
- ◆ :翌朝,族長に話しかける
- ◆ :外に出て,砂漠の城へ行く

- ◆進行:地下2Fへ行き,最深部へ行き,魔物に話しかける
- ◆戦闘:**【ボーンライダー】**

- ◆進行:城の入口へ向かい,ハディートに話しかける ;1Fで移動する際,画面を半回転しておく
- ◆ :自動的に地下2Fに移動後,ハディートに話しかける
- ◆ :墓作り後,外に出て砂漠の村へ行く

- ◆進行:村の外にいるハディートに話しかけ,村に入る
- ◆ :族長の家の前にいるハディートの元へ行き,家の中へ
- ◆ :**ハディート,族長,(母親登場),族長,ハディート,(手紙),ハディート,族長**の順に話しかける
- ◆回収:**(さばくのお守り)** /族長からもらう

{廉価版の場合}

- ◆進行:族長に話しかけ,砂漠のお守りを見せる
- ◆ :村の左側にいる老人に話しかけ,砂漠のお守りを見せる
- ◆ :村の倉庫へ行き,右上の袋の中の女性に話しかけ,砂漠のお守りを見せる
- ◆ :外へ出て,ナイラの川辺へ行く
- ◆ :川に近づき,ハディートのイベントを見る

- ◆進行:外に出て,一度現代へ戻る
- ▼呪文:マリベル,『リレミト』
- ▼ :主人公,『ルーラ』→エンゴウ【↑】
- ◆進行:船で化石発掘現場へ行く
- ◆ :学者に2回話しかけ,学者を仲間にする ;選択肢は「はい」を選択,△連打
- ◆回収:**(ティラノスのほね)** /学者からもらう
- ◆進行:フィールドに出る ;自動で砂漠の国へ飛ばされる

- ◆進行:砂漠の城へ行く ;学者が仲間からはずれる
- ◆ :砂漠の村へ行き, 族長の家へ
- ◆ :1Fの左から2番目の女性, 2Fの老婆, 族長に話しかける
- ◆ :外に出ようとするハディートが現れるので, 再び2Fへ行く
- ◆ :ハディートに話しかける ;選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ :族長の願いを聞いた後, 1Fに降りる
- ◆ :ハディートに話しかける

- ◆進行:翌朝, 自動でナイラの川辺に移動する
- ◆ :ハディートに話しかける
- ◆道具:主人公, (ティラノスのほね)をナイラの川に向かって使用する
- ◆進行:ハディートに話しかけ, ティラノスに乗って魔王像へ向かう ;選択肢は「はい」を選択, △連打

12.2 魔王像

- ◆進行:ハディートに話しかける
- ◆ :魔物に話しかける
- ◆戦闘:【ピグモンエビル*2】

- ◆進行:魔王像内部へ進む
- ◆道具:主人公, (さばくのお守り)を中央の台座の前で使い, はめ込む
- ◆進行:右上のライオンの像を左下の台座へ移動させる
- ◆ :左下の亀の像を右上の台座へ移動させる
- ◆ :左上の鳥の像を右下の台座へ移動させる
- ◆ :右下の蛇の像を左上の台座へ移動させる
- ▼回収:(ちからのたね) /階段横のツボ, 左
- ◆進行:2Fへ進む ;2Fは, トゲの床の上を進む
- ◆ :3Fでフェデルに話しかける ;HP・MPが全快になる
- ◆回収:(黒いカギ) /フェデルからもらう
- ◆進行:奥へ進み 4Fへ進む ;ダメージ床の上を進まないで落とし穴に落ちるので注意!
- ▼回収:(はやてのリング) /4F, 宝箱手前
- ▼ : (350G) /4F, 宝箱左
- ▼ : (ぎんのむねあて) /5F, 宝箱
- ▽道具:主人公, (はやてのリング)→ガボ, (奇跡の石)と交換, 装備させる ;葉が残り0枚の場合
- ▽ :主人公, (はやてのリング)→ガボに装備させる ;主人公が葉を所持している場合
- ◆戦闘:【ピグモンエビル】

- ◆進行:最上部へ進む
- ◆ :セトに話しかける
- ◆戦闘:【BOSS:セト】

- ◆進行:魔王像の左側の闇のルビーをはずす ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
 - ◆ :自動的にナイラの川辺に移動する
 - ◆ :倒れているハディートに話しかける
 - ◆ :自動的に砂漠の村に移動する

 - ▼回収:(皮のムチ) /砂漠の村, 貯蔵庫, 宝箱左
 - ◆ : (ふしぎな石版・黄) /砂漠の村, 貯蔵庫, 宝箱右
 - ▼道具:主人公, (ちからのたね), 主人公に使用する
 - ◆進行:外に出て, 砂漠の城へ
 - ◆ :学者に話しかける
 - ◆回収:(お金と手紙) /学者から受け取る
 - ◆進行:現代に戻る
-

12.3 砂漠の村(現代)

- ▼呪文:マリベル, 『リレミト』
- ▼ :主人公, 『ルーラ』→エンゴウ 【↑】
- ◆進行:船で砂漠の村へ行く ; 北側から回り込む

- ▼回収:(命のきのみ) /北東の民家中央, ツボ手前
- ◆ : (ふしぎな石版・黄) /マップ中央の大きいツボの中, 床
- ▼呪文:主人公, 『ルーラ』→謎の神殿 【そのまま】
- ◆進行:黄色の台座, 左下に石版をはめ, クレージュへ

13章:クレージュ

13.1 クレージュ(過去)

- ◆進行:クレージュへ行く
- ◆ :村長に話しかける
- ◆ :村の北側の出口から外に出て,ご神木へ

- ◆進行:小屋の中にいる,エルフの少女に話しかける
- ◆ :村に戻り,村人たちがご神木へ向かうイベントを見る
- ◆ :再びご神木へ行く
- ◆ :右側の赤い服の男性に話しかける ;選択肢は「はい」を選択,△連打
- ◆戦闘:【BOSS:あやしいおとこ】

- ◆進行:倒れているエルフの少女に話しかける
- ◆ :小屋で宿泊後,少女に話しかける
- ◆ :床に落ちている水差しを調べる
- ◆回収:(エルフのみずさし) /床に落ちている
- ◆進行:外に出て,朝露の雫が落ちてくる場所へ行く
- ▼道具:マリベル,(命のきのみ),ガボに使用する
- ◆ :マリベル,(エルフのみずさし)を道具として使用する
- ◆回収:(神木の朝つゆ) /水差しを使うことで入手
- ◆道具:マリベル,(神木の朝つゆ)をエルフの少女に向かって使用する
- ◆進行:クレージュの村へ行く
- ◆ :村長の家へ行く
- ◆道具:マリベル,(神木の朝つゆ)を村長に向かって使用する
- ◆進行:井戸の空いているスペースに移動する
- ◆道具:マリベル,(神木の朝つゆ)を井戸に向かって使用する
- ◆進行:外に出て,ご神木へ行く

- ◆進行:エルフの少女に話しかける
- ◆ :神木の根っこへと進む
- ◆進行:最深部へ進む
- ◆戦闘:【BOSS:いどまじん】
- ◆道具:マリベル,(神木の朝つゆ)を井戸に向かって使用する
- ◆作戦:まんたん
- ◆進行:井戸から外に出る ;外に出る前に特技『ねる』を使ってガボのMPを回復しておく
- ◆戦闘:【BOSS:ウルフデビル】

- ◆進行:撃破後,村長の家へ行き,村長に話しかけて一泊する ;選択肢は「はい」を選択,△連打
- ◆ :農夫に話しかける
- ◆回収:(ふしぎな石版・赤) /農夫から受け取る
- ◆進行:外に出て,ご神木へ行く
- ◆ :エルフの少女に話しかける
- ◆回収:(しゅくふくの杖) /エルフの少女から受け取る
- ◆進行:外に出て,現代に戻る

13.2 クレーージュ(現代)

- ▼呪文:マリベル, 『リレミト』
- ▼ :主人公, 『ルーラ』→メザレ 【→↑】
- ◆進行:街に入り, 井戸を調べる
- ◆戦闘:【いどまじん】
- ◆回収:(不思議な石板・黄) /井戸内に落ちている
- ◆進行:外に出て, 船で南下してクレーージュへ行く
- ◆回収:(ふしぎな石版・赤) /ブルジオの別荘, 地下, 右の部屋, 宝箱
- ◆進行:外に出て, 世界樹の根元へ行く
- ◆回収:(ふしぎな石版・赤) /世界樹の根元に落ちている
- ▽ : (せかいじゅの葉) /1枚も所持していない場合落ちている
- ▽道具:マリベル, (せかいじゅの葉)→主人公, (奇跡の石)と交換する
- ▽ :マリベル, (奇跡の石)を袋に入れる
- ▼呪文:主人公, 『ルーラ』→謎の神殿 【そのまま】
- ◆進行:赤色の台座, 中央に石版をはめ, リートルードへ

確認

- ・今後, (せかいじゅの葉)が尽きた場合は随時補充するものとする.

14章:リートルード

14.1 リートルード(過去)

◆進行:リートルードへ行く

確認

・(まほうの法衣)を2つ購入する. 宿代と合わせて 8090G 必要.

- ▼買物:防具屋:売却:(かいぞくの服) ; 売値2100, 主人公が所持している
- ▼ : (銀のむねあて) ; 売値3000G, 主人公が所持している
- ▼ : (皮のムチ) ; 売値650G, 主人公が所持している
- ▼ : (みかわしの服) ; 売値1500G, マリベルが装備している
- ▼ 購入:(まほうの法衣) ; 買値4000G, ガボに装備させる
- ▼ : (まほうの法衣) ; 買値4000G, マリベルに装備させる
- ◆進行:クリーニの家へ行き, イベントを見る
- ▼回収:(ターバン) / タンス
- ◆進行:宿屋へ行き, 一泊する ; 合計二泊するので90G 必要
- ◆ : 橋へ行き, 兵士に話しかける ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ : 宿屋へ行き, もう一泊する
- ◆ : 橋へ行き, 兵士に話しかける ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ : バロックのアトリエへ行き, バロックに話しかける ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ▼回収:(時計塔のカギ) / バロックから受け取る
- ◆進行:リートルードへ戻り, 時計塔へ行きレバーを動かす
- ◆ : クリーニの家, 地下へ行き, 壁の絵を調べて時のほさまの洞窟へ

14.2 時のほさまの洞窟

- ▼回収:(はやてのリング) / ツボ, 右
- ▼道具:主人公, (ターバン), 装備する
- ▼ : 主人公, (はやてのリング)→マリベル, (ふしぎな石版・黄)と交換, 装備させる
- ◆進行:まほう陣を右, 右, 左, 左と進む ; 途中, 回復の泉で回復する
- ◆ : 12時から反時計回りに一周する
- ▼回収:(まほうのせいすい) / 宝箱, 左下
- ◆進行:最深部へ進む
- ◆戦闘:【BOSS:タイムマスター, マキマキ*2】
- ◆回収:(ふしぎな石板・黄) / タイムマスターが落とす
- ◆進行:砂時計を調べる
- ◆回収:(時の砂) / 砂時計を壊すと入手

- ◆進行:宿屋へ行き, 一泊する
- ◆ :橋へ行き, 赤い服の男性, 神父に話しかけて列の先頭へ行く
- ◆ :左側にいる老人に話しかける
- ◆ :バロックとクリーニに話しかける
- ◆ :開通式終了後, 現代に戻る
- ▼呪文:マリベル, 『リレミト』
- ▼ :主人公, 『ルーラ』→メモリアリーフ 【→↓↓】
- ◆進行:東にある船に乗り, すぐ南のバロックタワーへ

14.3 バロックタワー

確認

- ・岩の移動は細心の注意を払うこと.
- ・ガボの回復 MP が尽きたら, 特技『ねる』を駆使すること.

- ▼回収:(ちょうネクタイ) /1F, ダメージ床の奥, 宝箱
- ◆戦闘:【エンタシスマン】(2回戦うことになる) ;戦闘の合間に(いのりのゆびわ)を使用してもよい
- ◆進行:上へ進む
- ▼回収:(きぬのタキシード) /3F, 宝箱
- ◆進行:最上階へ行き, レバーを動かし穴に落ちる
- ◆ :4つのスイッチを押す
- ▽道具:マリベル, (まほうのせいすい)をマリベルに使用する ;リレミトのMPが足りない場合
- ◆回収:(ふしぎな石版・緑) /宝物庫, 宝箱右上
- ◆ : (ふしぎな石版・黄) /宝物庫, 宝箱左上
- ▼呪文:マリベル, 『リレミト』
- ◆進行:歩いてリートルードへ行く

14.4 リートルード(現代)

- ◆回収:(ふしぎな石版・緑) /クリーニの家, 地下, 宝箱
- ◆進行:外に出る
- ▼呪文:主人公, 『ルーラ』→リートルード 【←↑】
- ◆進行:船で化石発掘現場へ行く
- ◆ :商人にお金を払い, 中に入る ;要10G
- ◆ :見張りに話しかけ, お金と手紙を渡す
- ◆回収:(ふしぎな石版・黄) /化石発掘現場内, 宝箱
- ▼呪文:主人公, 『ルーラ』→謎の神殿 【そのまま】
- ◆進行:黄色の台座, 右下に石版をはめ, ハーメリアへ

15章:ハーメリア

15.1 都市水没まで

- ◆進行:村長の家へ行き, 村長に話しかけて一泊する ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ : 洞窟へ進む
- ◆ : 洞窟を抜けて, フズへ向かう

- ◆進行:宿に宿泊する
- ▼回収:(命のきのみ) /フズ船置場, タル中央
- ◆進行:外に出て, ハーメリアへ向かう

- ◆進行:街の中央へ行く
- ◆ : 宿屋に行き, 宿泊する
- ◆ : 旅の扉から山奥の塔へ
- ◆ : 上へ進む

- ▼買物:武器屋:売却:(鉄の斧) ; 売値2000G, 主人公が装備している
- ▼ : (ちょうネクタイ) ; 売値1200G, マリベルかガボが所持している
- ▼ : (きぬのタキシード) ; 売値1750G, マリベルかガボが所持している
- ▼ : (刃のブーメラン) ; 売値1150G, ガボが装備している
- ▼ 購入:(ようせいの剣) ; 買値8500G, マリベルに持たせる
- ◆進行:3Fで男の子に話しかけ, 扉を開いてもらう ; R2ボタンを2回押して画面回転しておくこと
- ◆ : 最上階へ進み, 老楽師に話しかける ; 移動の際に画面を半回転しておくこと
- ◆ : イベント後, 下に降りる ; 選択肢はすべて『はい』
- ◆回収:(ふしぎな石版・緑) /老楽師から受け取る
- ◆進行:2Fからいかだに乗り, 南西の海底神殿へ行く

15.2 海底神殿(過去)

- ▼回収:(すばやさのたね) /右上の建物内, ツボ
- ◆進行:中央の石碑を調べ, 隠し階段から奥へ進む
- ▼回収:(さざなみの剣) /スイッチのフロアを抜けた先, 外観宝箱
- ▼ : (せかいじゅの葉) /B2, 宝箱
- ▼道具:マリベル, (さざなみの剣)→主人公, (すばやさのたね)と交換, 装備させる
- ▼ :マリベル, (すばやさのたね), ガボに使用する
- ▼ :マリベル, (ようせいの剣)→ガボ, (道具欄一番上)と交換する
- ▼ :マリベル, (時の砂)→ガボ, (道具欄の三番目)と交換する
- ▼ :マリベル, (祝福の杖)→ガボ, (道具欄の二番目)と交換する
- ▽ :マリベル, (せかいじゅの葉)→ガボ, (道具欄の四番目)と交換する ;マリベルが入手した場合
- ▼ :主人公, (命のきのみ), ガボに使用する
- ◆進行:最深部へ進む
- ◆戦闘:【海底のゴースト】
- ◆ :【BOSS:グラコス】

- ◆進行:老楽師に話しかけ, 旅の扉から山奥の塔に戻る
- ◆ :旅の扉からハーメリアに戻る
- ▼回収:(いのりのゆびわ) /老楽師からもらう

{全滅した場合}

- ◆進行:再び海底神殿の最深部へ行き, グラコスと戦う

15.3 現代に戻るまで

- ◆回収:(ふしぎな石版・緑) /宝物庫, 左
- ◆ : (人魚の月) /宝物庫, 右
- ◆進行:アボンへ戻る
- ▼回収:(かいぞくの服) /アボンの洞窟, 宝物庫, 宝箱右
- ▽進行:アボンの教会へ行き, 死者を蘇生 ;死者がいる場合
- ◆ :現代に戻る

16章:メルビン加入

16.1 魔法のじゅうたん入手まで

- ◆進行:黄色の台座, 中央から砂漠の国へ
- ◆ :砂漠の城へ行き, 女王に話しかける
- ▼回収:(金のプレスレット) /宝物庫, 宝箱, 一番左
- ◆ : (ふしぎな石版・赤) /宝物庫, 宝箱, 左から3番目
- ◆進行:現代に戻る
- ▼呪文:マリベル, 『リレミト』
- ▼ :主人公, 『ルーラ』→メザレ 【→↑】

- ◆進行:ニコラに話しかける ; 選択肢は「いいえ」を選択する, □連打
- ◆ :家の外に出る
- ◆ :街の左下から教会の2Fへ行き, ニコラの様子を見る
- ◆ :ニコラの家へ行き, メイドに話しかける
- ◆ :メイドに(人魚の月)を見せ, □ボタンを連打 ; マリベルかガボが所持している
- ◆ :教会の裏手へ行き, 隠し階段を探す ; 移動の際, 画面を半回転しておくこと
- ◆回収:(魔法のじゅうたん) /宝箱 ; 移動の際, 画面を半回転しておくこと
- ◆進行:外に出る
- ▼道具:主人公, (道具欄の一番上)→主人公, (魔法のじゅうたん)
- ◆進行:魔法のじゅうたんに乗り, 東の祠へ行く

- ◆進行:兵士の亡霊に話しかける
- ▼回収:(命のきのみ) /真ん中, ツボ
- ◆ : (ふしぎな石版・緑) /宝箱
- ◆進行:外に出る
- ▼呪文:主人公, 『ルーラ』→グランエスタード 【↓↓↓】

16.2 メルビン加入まで

- ◆進行:宿屋へ行き, ホンダラに話しかける
- ▼呪文:主人公, 『ルーラ』→クレージュ 【←】
- ◆進行:別荘へ行き, 右の部屋にいるバーテンに話しかける

- ▼呪文:主人公, 『ルーラ』→オルフィー 【→】
- ◆進行:魔法のじゅうたんに乗り, ブルジオの別荘へ行く

- ▼回収:(カメのこうら) /地下, 宝箱左
- ◆ : (ふしぎな石版・黄) /地下, 宝箱右
- ▼ : (まほうのカギ) /2F, 宝箱下
- ◆進行:ブルジオに話しかける ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ : 外に出る ; ブルジオが仲間になる
- ◆ : フィールドに出る
- ▼呪文:主人公, 『ルーラ』→クレージュ 【←】
- ◆進行:そのまま西へ進み, 世界一高い塔へ

- ▼回収:(しっふうのバンダナ) /2F, 宝箱
- ▼呪文:マリベル, 『リレミト』
- ◆進行:最上階へ進む ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆道具:袋, (しっふうのバンダナ)→ガボに装備させる
- ◆ : 袋, (ホットストーン)を中央の台座で使用する
- ◆回収:(ふしぎな石版・赤) /最上階, 床に落ちている
- ◆進行:メルビンに話しかける ; メルビンが仲間に加わる
- ◆ : 下の階へ移動する ; 選択肢は「いいえ」を選択, □連打
- ◆ : 外観から落ち, 外に出る

16.3 ギガミュータント撃破まで

▼呪文:メルビン,『ルーラ』→フィッシュベル【↓】

▼作戦:並び替え:メルビン>主人公>マリベル>ガボ

◆進行:船に乗り,北東にある海底神殿へ

◆回収:(ふしぎな石版・赤) /右下の部屋,宝箱

▼呪文:メルビン,『リレミト』

◆進行:近くの島に上陸し,魔法のじゅうたんでハーメリアへ

◆進行:街の北にいあるアズモフに話しかける

◆ :宿屋へ行き,宿泊する

◆ :アズモフの家へ行き,話しかける ;選択肢は「はい」を選択,△連打

◆ :山奥の塔へ

◆回収:(ふしぎな石版・赤) /1F,宝箱

◆進行:地下へ降りる

◆戦闘:**【BOSS:キングスライム】**

◆回収:(まものせいそく図) /キングスライムが落とす

◆進行:上の階層へ進む ;2Fのレバーを動かし,扉を開いておく

◆ :最上階へ進む ;大回りをして進み,落とし穴を避ける.最上階は右から進む

◆戦闘:**【BOSS:ギガミュータント】**

◆回収:(ふしぎな石版・赤) /ギガミュータントが落とす

▼呪文:メルビン,『ルーラ』→ハーメリア【←↑】

◆進行:アズモフに話しかける ;選択肢は「はい」を選択,△連打

◆ :もう一度山奥の塔へ行く ;選択肢は「はい」を選択,△連打

◆ :3Fへ行き,アズモフに話しかける

▼呪文:メルビン,『リレミト』

◆進行:歩いてハーメリアへ戻る

◆回収:(ふしぎな石版・赤) /宝物庫,宝箱右

▼ :(命のきのみ) /宝物庫,宝箱左

◆進行:外に出る

▼呪文:メルビン,『ルーラ』→謎の神殿【そのまま】

◆進行:緑色の台座,右上に石版をはめ,プロピナへ

17章:プロピナ

- ◆進行:プロピナへ行く ; 選択肢は「いいえ」を選択, 街に入ったら□連打
- ◆回収:(はがねのつるぎ) /宝箱右
- ▼作戦:道具整理
- ▼買物:武器屋:売却:(はがねのつるぎ) ; 売値1400G, メルビンが装備している
- ▼ : (はがねのつるぎ) ; 売値1400G, メルビンが所持している
- ▼ : (かいぞくの服) ; 売値2100G, 袋に入っている
- ▼ : (カメのこうら) ; 売値1900G, 袋に入っている
- ▼ 購入:(ほのおのツメ) ; 買値7700G, ガボに装備させる
- ▼道具:袋, (ようせいの剣)→メルビンに装備させる
- ▼ : 袋, (時の砂)→ガボ, (道具欄の一番上)と交換する
- ▼ : 袋, (しゅくふくの杖)→マリベル, (道具欄の一番上)と交換する, 装備させない
- ▼ : 袋, (命のきのみ)*2, ガボに使用する
- ▼作戦:ガボ, (ほのおのツメ)をはずす

- ◆進行:山頂の教会へ行き, ラズエルたちの話を聞く
- ◆ : プロピナに戻り, 外に出る ; 街の北側, すぐ右側から出る
- ◆ : 橋へ行き, イベントを見る
- ◆ : 再びプロピナに戻り, 山頂の教会へ行く
- ◆ : 神父に話しかけ, 教会の外に出る
- ◆ : ラズエルを追いかけ, 倉庫へ行く
- ▼回収:(命のきのみ) /山頂の教会, 倉庫, 宝箱

- ◆進行:ラズエルに話しかける
- ◆ : 外に出て, プロピナに戻る
- ◆ : ラズエルに近づく ; 移動の際, R2 ボタンを2回押し, 画面回転しておくこと
- ◆ : ラズエルの落とした箱を調べる
- ◆回収:(女神の絵) /小さな箱に入っている
- ◆ : (神父のカギ) /小さな箱に入っている
- ◆進行:ラズエルに話しかける ; 移動の際, L2 ボタンを2回押し, 画面回転しておくこと
- ◆ : 外に出て, 橋へ行き女神像の上半身・下半身を回収する
- ◆回収:(女神像の下半身) /橋に落ちている
- ◆ : (女神像の上半身) /橋に落ちている
- ◆進行:プロピナに戻り, 山頂の教会左上の泉へ行く

確認

- ・女神像入手後, 自殺ルーラをすることで頂上に戻ることができる.
- ・普通に歩くと60秒程度, 1ターンで自殺に成功すれば20秒程度であることを頭に入れておく.

- ◆戦闘:【BOSS:りゅうき兵】
- ◆進行:外に出て, プロピナを抜けて橋へ行く
- ◆ : ラズエルに話しかける ; 選択肢は「はい」を選択する, △連打
- ◆ : 現代に戻る
- ◆ : 赤色の台座, 右上に石版をはめ, ルーメンへ

18-19章:ルーメン-マーディラス

18.1 闇のドラゴン撃破まで

- ◆進行:ルーメンへ行く
- ◆戦闘:【ベビーゴイル*2】
- ◆進行:井戸へ行き, シスターに話しかける
- ◆ :シーブルの家へ行く
- ◆戦闘:【BOSS:ボルンガ】
- ◆回収:(やみの塔のカギ) /タンス
- ◆進行:下の階に降り, シーブルの話聞く
- ◆ :外に出て, 闇の塔へ向かう

- ◆戦闘:【ピンクオーク】
- ▼回収:(まどろみの剣) /橋のあるフロアの先, 宝箱
- ▼道具:メルビン, (命のきのみ), ガボに使用する
- ▼ :メルビン, (まどろみの剣)→主人公に装備させる
- ◆進行:最上階へ進む ;スイッチのフロアは, 階段の上り下りでエンカウントリセットを行うこと
- ◆戦闘:【ベビーゴイル*2】
- ◆ :【BOSS:闇のドラゴン】
- ▼呪文:マリベル, 『リレミト』
- ◆進行:現代に戻る ;移動の際は, エンカウントリセットすること
- ▼呪文:メルビン, 『リレミト』
- ◆ :メルビン『ルーラ』→エンゴウ 【↑】

◆進行:船ですぐ右側のスペースに移動し、魔法のじゅうたんに乗って東北東のルーメンへ

◆ :マリベルに話しかける

◆ :外に出て、闇のドラゴンの塔へ

◆回収:(ふしぎな石版・?) /頂上, 床に落ちている

▼呪文:メルビン, 『ルーラ』→オルフィー 【→】

◆進行:魔法のじゅうたんに乗り、南西のプロビナへ

▼回収:(てっかめん) /武器屋, 宝箱左

▼ : (命のきのみ) /南東の民家, ツボ

◆ : (ふしぎな石版・黄) /山道, 3F宝箱, 左上

◆ : (ふしぎな石版・緑) /教会, 宝箱

▼呪文:主人公, 『ルーラ』→謎の神殿 【そのまま】

◆進行:赤色の台座, 左下に石版をはめ、マーディラスへ

19.1 星空の結晶回収まで

- ▼進行:ラグラーズ城へ行く
- ▼買物:防具屋:売却:(くさりかたびら) ; 売値550G,メルビンが装備している
- ▼ : (てっかめん) ; 売値1750G,メルビンが所持している
- ▼ : (はやてのリング) ; 売値1550G,マリベルが装備している
- ▼ : (はやてのリング) ; 売値1550G,袋に入っている
- ▼ 購入:(あつでのよろい) ; 買値9500G,メルビンに装備させる
- ◆進行:マーディアスへ行く
- ▼回収:(ふしぎなきのみ) /街の北の井戸, タンス左
- ▼ : (ちょうネクタイ) /街の北の井戸, タンス右
- ◆進行:城の左側の衛兵に話しかけ, 城内へ ; 選択肢は「はい」を選択する, △連打
- ▼回収:(ちからのたね) /城内左下の塔, 宝箱
- ◆進行:左上の塔へ行き, 皇太后に話しかける
- ◆回収:(皇太后の書状) /皇太后から受け取る
- ◆進行:外に出て, マーディアス城下町へ ; 選択肢は「はい」を選択する, △連打
- ◆ : 外に出て, 南西の関所へ行く ; 左側からフィールドに出る
- ◆ : 右側の兵士に話しかけ, (皇太后の書状)を見せる
- ◆ : 大神殿へ行く ; 神殿に入る際は, 左側から入る
- ◆進行:大神官に話しかける ; 選択肢は「はい」を選択する, △連打
- ◆ : 外に出て, 滝壺の洞窟へ
- ◆ : 奥に進み, 滝を調べる
- ◆ : 小屋へ行き, きこりに話しかける
- ◆ : 女性に話しかけ, 一泊する
- ◆ : 最上階へ行く
- ◆回収:(星空の結晶) /最上階に落ちている
- ◆進行:一つ前のフロアに戻る
- ▼呪文:メルビン, 『リレミト』
- ◆進行:大神殿へ行き, 大神官に話しかける ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆回収:(大神官の書状) /大神官から受け取る
- ◆進行:関所で右側の兵士に話しかける ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ : マーディアスに戻る

19.2 ゼッペル撃破まで

- ◆進行:研究所の入口の兵士に話しかけ、書状を見せる ; L2 ボタンを2回押し、画面回転しておくこと
- ◆ :屋上にいる所長に話しかける
- ◆ :外に出て、マーディラス城の方へ行く
- ◆ :マーディラス城へ行き、左側の衛兵に話しかける ; 選択肢は「いいえ」→「はい」の順に選択する
- ◆ :王座の間の入口にいる兵士に話しかける ; 選択肢は「はい」を選択、△連打
- ◆ :玉座でメディルの使いと王の話を聞く

- ◆進行:マーディラス城下町に戻り、ディノに話しかける ; △連打1分45秒程度
- ▽ :死者がいる場合、このタイミングで蘇生を行う
- ◆ :外に出て、武器屋へ行く
- ▼回収:(まほうのたて) /武器屋, 宝箱
- ▼道具:主人公, (さざなみの剣)→マリベル, (しゅくふくの杖)と交換する
- ▼ :主人公, (ちからのたね)を使用する
- ▼ :主人公, (まほうのたて)→メルビン, (ようせいの剣)と交換, 装備させる
- ▼ :主人公, (ようせいの剣)→マリベル, (道具欄二番目)と交換する
- ▼作戦:並び替え:主人公>マリベル>ガボ>メルビン
- ◆進行:外に出て、大神殿へ行く
- ◆ :大神官に話しかける
- ◆ :外に出て、マーディラスに戻る
- ◆戦闘:【BOSS:メディルの使い】

- ◆進行:魔法研究所の入口にいる兵士に話しかける ; L2 ボタンを2回押し、画面回転しておくこと
- ◆ :研究所の奥へ進む ; R2 ボタンを2回押し、画面回転しておくこと
- ◆ :ディノを追いかけ、封印の間へ行く
- ◆ :外に出て、ゼッペルを追いかけマーディラス城へ
- ◆戦闘:【BOSS:ゼッペル】(ひたすら逃げて全滅する)
- ◆進行:マーディラス城へ行き、大神官に話しかける
- ◆ :ゼッペルに話しかける
- ◆戦闘:【BOSS:ゼッペル】

- ▼回収:(ふしぎなきのみ) /宝箱
- ▼道具:マリベル, (さざなみの剣)→主人公, (しゅくふくの杖)と交換する
- ▼ :マリベル, (ようせいの剣)→ガボに渡す
- ◆進行:外に出て、現代に戻る
- ◆ :赤色の台座, 右上からルーメンへ

18.2 ルーメン復活まで

- ◆進行:ルーメンへ行く
- ◆ :井戸からルーメンの洞窟へ進む
- ◆戦闘:【ヘルバオムのねっこ】(合計で3回の強制戦闘がある)
- ▼回収:(はがねのつるぎ) /B1, 床に落ちている
- ▼ : (じごくのよろい) /B2, 宝箱
- ◆進行:最深部へ進む
- ◆戦闘:【BOSS:ヘルバオム, ヘルバオムのねっこ*2】

- ◆回収:(ふしぎな石板・緑) /ヘルバオムが落とす
- ▼呪文:メルビン, 『リレミ』
- ◆進行:現代に戻る
- ▼呪文:メルビン, 『リレミ』
- ▼ :メルビン, 『ルーラ』→ルーメン 【←】

- ◆進行:街に入り, メルビンに話しかける
- ◆ :外に出る
- ◆ :魔法のじゅうたんに乗り, 大地の精霊像へ
- ◆回収:(不思議な石板・青) /学者のいる部屋, 床に落ちている
- ◆進行:屋外に出る
- ▼呪文:メルビン, 『ルーラ』→謎の神殿 【そのまま】
- ◆進行:赤色の台座, 右上からルーメンへ

- ◆進行:シーブルの屋敷に行き, シーブルに話しかける
- ◆ :外に出ようとし, 村人の話を聞く
- ◆ :街の中央で話している集団の, 下側の男性に話しかけ, **選択肢で「いいえ」を選択する**
- ◆ :再びシーブルに話しかけ, **選択肢で「はい」を選択する**
- ◆ :外に出て, 東にある高台へ行く

- ◆回収:(ふしぎな石板・黄) /床に落ちている
- ◆進行:シーブルに話しかける
- ◆ :ルーメンに戻る
- ◆ :屋敷から外に出る
- ◆戦闘:【ヘルワーム】
- ◆進行:街の全ての民家に入出入りする
- ▼回収:(てっかめん) /武器屋, 宝箱上
- ▼ : (鉄のオノ) /武器屋, 宝箱下
- ◆進行:シーブルの屋敷に戻り, ヘルワームに話しかける
- ◆戦闘:【ヘルワーム】
- ◆進行:シーブルに話しかけ, 外に出る

確認

・現代に戻るとマリベルが仲間からはずれるので、装備を必ずはずすこと！

- ▼道具:マリベル, (まほうの法衣)→メルビン, (あつでのよろい)と交換, 装備させる
- ▼ :マリベル, (あつでのよろい)→主人公, (奇跡の石)と交換, 装備させる
- ◆進行:現代に戻る ; マリベルが仲間からはずれる

20章:熟練度稼ぎ②

20.1 アイラ加入まで

- ▼呪文:メルビン、『ルーラ』→クレージュ【→→↓】
- ◆進行:魔法のじゅうたんで、東北東の大神殿へ
- ◆回収:(ふしぎな石版・緑) /地下, 宝箱右
- ◆進行:外に出て, 歩いてマーディラスへ

- ▼呪文:メルビン、『ルーラ』→リートロード【→→↓↓】
- ◆進行:魔法のじゅうたんに乗り, 南のユバールのキャンプ地へ
- ◆ :全ての人に話しかける ;左下, 右上のテントには入らない, 選択肢は「いいえ」を選択する
- ▼回収:(命のきのみ) /右下, ツボ
- ◆進行:族長のテントの前にいる人に話しかける
- ◆ :アイラを追いかけ北西の高台へ行き, 話しかける ;選択肢は「はい」を選択する
- ▼作戦:並び替え:ガボ>アイラ>主人公>メルビン
- ◆進行:キャンプ地に戻り, 族長のテントへ行く ;選択肢は「はい」を選択する
- ▼回収:(命のきのみ) /左から2番目のつづら
- ◆進行:族長, アイラの順に話しかけ, 外に出る
- ◆回収:(ふしぎな石版・緑) /アイラから受け取る ;アイラが仲間に加わる

- ▼作戦:道具整理
- ▼道具:ガボ, (しっぽうのバンダナ)→主人公に装備させる
- ▼ :アイラ, (ユバールの剣)→主人公, (まどろみの剣)と交換, 装備させる
- ▼ :アイラ, (まどろみの剣), 装備する
- ▼ :袋, (さざなみの剣)→メルビンに持たせる
- ▼ :袋, (ようせいの剣)→メルビンに装備させる
- ▼ :袋, (時の砂)→ガボに持たせる
- ▼ :袋, (命のきのみ)*6→ガボに使用する
- ▼ :袋, (ふしぎなきのみ)*2→ガボに使用する
- ▼ :袋, (ちからのたね)→主人公に使用する

20.2 熟練度稼ぎ

▼呪文:メルビン,『ルーラ』→ダーマ神殿【→↑↑】

▼転職:メルビン,『無職』→『盗賊』

▼ :アイラ,『戦士』→『踊り子』

▼ :ガボ,『船乗り』→『ホイミスライム』

▼進行:外に出る

▼呪文:メルビン,『ルーラ』→謎の神殿【そのまま】

▼進行:緑色の台座, 左下よりユバールの地へ行く

▼ :合計30回戦闘する

▼ :現代に戻る

▼呪文:メルビン,『リレミト』

▼ :メルビン,『ルーラ』→ダーマ神殿【→↑↑】

▼転職:メルビン,『盗賊』→『船乗り』

▼ :アイラ,『踊り子』→『戦士』

▼進行:外に出る

▼呪文:メルビン,『ルーラ』→謎の神殿【そのまま】

▼進行:緑色の台座, 左下よりユバールの地へ行く

▼ :合計75回戦闘し, ガボに『ベホマラー』を習得させる

▼ :現代に戻る

▼作戦:並び替え:メルビン>アイラ>主人公>ガボ

▼道具:主人公, (しっふうのバンダナ)→ガボに装備させる

▼ :主人公, (いのりのゆびわ)→ガボ, 装備させない

▼ :メルビン, (ようせいの剣)→ガボ, (道具欄2つ目)と交換する

▽ :メルビン, (時の砂)→ガボに渡す ; 道具欄2つ目が(時の砂)だった場合

▼呪文:メルビン,『リレミト』

▼ :メルビン,『ルーラ』→ダーマ神殿【→↑↑】

▼転職:ガボ,『ホイミスライム』→『船乗り』

▼ :主人公,『戦士』→『船乗り』

▼ :アイラ,『戦士』→『船乗り』

◆進行:外に出る

▼呪文:メルビン,『ルーラ』→謎の神殿【そのまま】

◆進行:緑色の台座, 右下に石版をはめて聖風の谷へ

21章:聖風の谷

21.1 闇の魔神撃破まで

- ◆進行:聖風の谷へ行く
- ▼回収:(せかいじゆの葉) /B1, 穴から落ちた先, 宝箱
- ◆進行:魔獣の像を調べて奥へ進む
- ◆ :闇の魔神に話しかける
- ◆戦闘:【BOSS:やみのまじん】

- ◆進行:リファ族の神殿へ行く
- ▼回収:(命のきのみ) /1F奥, タル群中央左上のタル
- ◆ : (神の石) /最深部, 台座を調べる
- ▼呪文:メルビン, 『リレミト』
- ◆進行:黒雲の洞窟に入る
- ▼呪文:メルビン, 『リレミト』
- ◆進行:聖風の谷に戻る

21.2 ヘルクラウダー撃破まで

- ◆進行:族長の家へ行き, 族長の母親に話しかける ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ :翌朝, 族長の家に行き, 口論をしているのを見る
- ◆ :崖にいるフィリアを助け, 話しかける
- ◆ :族長の家に戻り, 族長の母親に話しかける ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆回収:(神の石) /フィリアから受け取る

- ◆進行:再びリファ族の神殿へ行く
- ◆ :最深部で台座を調べ, 神の石を台座に戻す
- ◆ :扉を調べる
- ◆ :回転扉を動かし, 黒い霧を浄化する
- ◆ :外観に出る
- ◆戦闘:【BOSS:ヘルクラウダー】

- ▼回収:(いのりのゆびわ) /精霊の像を調べる
- ▼呪文:メルビン, 『リレミト』
- ◆進行:聖風の谷に戻り, 族長の家へ行く
- ◆ :外に出て, イベントを見る
- ◆回収:(神の石) /フィリアから受け取る
- ◆進行:現代に戻る

- ▼呪文:メルビン, 『リレミト』
- ▼ :メルビン, 『ルーラ』→プロビナ 【←←↑】
- ◆進行:左上の平原へ行き, 魔法のじゅうたんに乗りリファ族の神殿へ行く
- ▼回収:(命のきのみ) /宝箱, 中
- ◆ : (ふしぎな石版・青) /宝箱, 左
- ▼道具:メルビン, (いのちのきのみ)*2→ガボに使用する
- ▼ :メルビン, (ようせいの剣)→ガボに持たせる
- ▼回収:(せかいじゆのしずく) /3F, 宝箱
- ◆ : (ふしぎな石版・黄) /扉のフロア, 床に落ちている
- ◆進行:2つ前のフロアに戻る
- ▼呪文:メルビン, 『ルーラ』→謎の神殿 【そのまま】
- ◆進行:黄色の台座, 右上に石版をはめ, レブレサックへ

22章:レブレサック

- ◆進行:南の高台へ行き, 魔物に話しかける
- ◆戦闘:【フォレストガード*2】

- ◆進行:レブレサックへ行き, 村長の家へ行く
- ◆ :村長に話しかけ, 依頼を受ける ;選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ :墓場へ行き, ルカスのイベントを見る
- ◆ :ルカスの家へ入り, 一度出た後もう一度入り, ルカスに話しかける
- ◆ :街の中央の老人に話しかけ, 村長の家へ行く
- ◆ :1Fの赤服の男性, 2Fの右側のシスターに話しかける
- ◆ :1Fに降りて, 机越しに村長に話しかける
- ◆ :ルカスに2回話しかける ;最初にルカスに話しかける際, なるべくR2ボタンを2回押しておくこと
- ◆ :村長に2回話しかける ;選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ :家の入口にいる村長に話しかけ, 教会へ行く
- ◆ :教会前にいる村長に話しかけた後, 魔物に2回話しかける
- ◆ :ルカスに話しかける ;選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ :道を塞いでいる荒くれに話しかけた後, 村長に話しかける

- ◆進行:魔物の岩山に閉じ込めるので, 扉を調べた後洞窟へ
- ◆ :最深部へ進み, 神父に話しかける
- ◆ :ボトクに話しかける
- ◆戦闘:【BOSS:ボトク】

- ◆進行:梯子を降りようとする
- ◆ :西のレブレサックに戻り, 村長に話しかける
- ◆ :神父に話しかける
- ◆ :村長の家へ行き, 村長に話しかける
- ◆ :教会の方へ行き, 神父を連れて村の入口へ行く ;選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ :翌朝目覚めたら現代に戻る
- ▼呪文:メルビン, 『リレミト』
- ▼ :メルビン, 『ルーラ』→ルーメン 【←】
- ◆進行:魔法のじゅうたんに乗り, 南東のレブレサックへ

- ◆回収:(ふしぎな石版・青) はろずや, 宝箱
- ▼呪文:メルビン, 『ルーラ』→謎の神殿 【そのまま】
- ◆進行:青色の台座, 右下に石版をはめ, コスタールへ

23章:コスタール

23.1 ガマデウス撃破まで

- ◆進行:宿屋地下へ行き, 荒くれに女将の場所を聞く
- ◆ :教会でお祈りしている女将に話しかける
- ◆ :城へ行き, 大臣に話しかける
- ◆ :宿屋の女将に話しかける
- ◆ :ベッドを調べ, 休む
- ▼回収:(かいぞくの服) /宿屋2F, タンス下
- ▼ : (キャプテンハット) /城2F, タンス上
- ◆進行:外観に出て, 吟遊詩人に話しかける ; **3分半程度△連打**
- ◆ :宿屋に戻り, 再び休む
- ◆回収:(ふしぎな石版・?) /右上の民家, 本棚の裏, 宝箱
- ◆進行:城へ行き, 王様に話しかける ; **選択肢は「いいえ」を選択, □連打**
- ◆ :外に出て, ホビット族の洞窟へ
- ◆ :ホビット族の集落へ行く
- ◆ :中央の村長のいる穴に入り, 長老と話す ; **選択肢は「はい」を選択, △連打**
- ◆ :最深部へ進む
- ◆戦闘:**【BOSS:ガマデウス】**

{全滅した場合}

- ◆進行:教会でメルビンを生かす
- ▼呪文:メルビン, 『ザオラル』→アイラ, ガボ
- ◆進行:教会でセーブする
- ◆ :宿屋へ行き, 一泊する
- ◆ :再びホビット族の洞窟へ行き, ガマデウスを倒す

- ◆回収:(ひかりゴケ) /光っている壁を調べる
- ▼呪文:メルビン, 『リレミト』
- ◆進行:コスタールに戻る
- ◆道具:袋, (ひかりゴケ)を魔物に向かって使用する

23.2 バリクナジャ撃破まで

- ◆進行:城で宿泊後,外に出て,大灯台へ行く ; 選択肢は「いいえ」を選択, □連打

確認

- ・最初の動く床のフロアは, 2つ目の床から奥へ進むことができる.
- ・R2 ボタンを2回押し, 画面回転しておくとうりやすい.

- ▼回収:(命のきのみ) /動く床のフロア, 宝箱

- ▼進行:最上階の1つ前のフロアではぐれメタル狩りを行う

- ◆道具:袋,(七色のしずく)を闇の炎に向かって使用する

- ◆進行:最深部へ進む

- ◆戦闘:【BOSS:バリクナジャ】

- ◆回収:(ふしぎな石板・?) /バリクナジャが落とす

- ◆進行:1フロア戻る

- ▼呪文:メルビン,『リレミト』

- ◆進行:コスタールに戻り,王様に話しかける

- ◆回収:(コスタール王の親書) /コスタール王から受け取る

- ◆進行:現代に戻る

- ▼呪文:メルビン,『リレミト』

- ▼ :メルビン,『ルーラ』→エンゴウ【↑】

- ◆進行:村長の家2Fへ行き,村長に話しかける

; 選択肢は「はい」を選択, △連打

- ◆ :1Fの種火の前にいる商人に話しかける

- ◆回収:(聖なる種火) /商人から受け取る

- ◆進行:外に出る

- ▼呪文:メルビン,『ルーラ』→謎の神殿【そのまま】

- ◆進行:青色の台座,右下よりコスタールへ

- ◆ :大灯台へ行く

- ◆進行:最上階へ進む
- ◆道具:アイラ, (聖なる種火)を使用する
- ◆進行:△ボタンを連打, ↑ボタンを押し込み状態にする ;3分半程度
- ◆回収:(水竜の剣) /コスタール王から受け取る
- ▼買物:防具屋:売却:(キャプテンハット) ;売値1400G, メルビンが所持している
- ▼ : (かいぞくの服) ;売値2100G, メルビンが所持している
- ▼ : (まほうの法衣) ;売値2000G, ガボが装備している
- ▼ : (炎のツメ) ;売値3750G, ガボが所持している
- ▼ : (じごくのよろい) ;売値3900G 袋に入っている
- ▼ : (はがねのつるぎ) ;売値1400G 袋に入っている
- ▼ : (てっかめん) ;売値1750G 袋に入っている
- ▼ : (てつのオノ) ;売値2000G 袋に入っている
- ▼ : (はでな服) ;売値1750G 袋に入っている
- ▼ 購入:(こおりのたて) ;買値3800G, ガボに装備させる
- ▼ : (こおりのたて) ;買値3800G, アイラに装備させる
- ▼ : (みずのはごろも) ;買値16800G, メルビンに装備させる
- ◆進行:外に出て, ホビット族の洞窟へ行く
- ▼回収:(バイキングメット) /B3, 宝物庫, 宝箱下
- ▼ : (せかいじゅのしずく) /B3, 宝物庫, ツボ右上
- ◆進行:長老に話しかける
- ◆回収:(ふしぎな石版・?) /宝物庫, 宝箱右上
- ▼ : (海なりの杖) /宝物庫, 宝箱左

- ◆進行:1フロア戻る
- ▼作戦:並び替え:メルビン>アイラ>主人公>ガボ
- ▼呪文:メルビン, 『リレミト』
- ◆進行:現代に戻る

24章:Disc 1終了まで

- ▼呪文:メルビン,『リレミト』
- ▼ :メルビン,『ルーラ』→メザレ 【→↑】
- ◆進行:魔法のじゅうたんに乗り,北東の聖なる湖へ行く
- ◆ :2Fにいる兵士に話しかける ;選択肢は「はい」を選択,△連打
- ◆ :蓮の花に乗り,海底洞窟へ
- ◆回収:(ふしぎな石版・?) /2つ目の洞窟, B3, 宝箱

確認

- ・(せかいじゅの葉)は,主人公>ガボ>アイラ>メルビンの優先順位で1枚ずつ持たせる

- ▼道具:主人公,(水竜の剣),装備する
- ▼ :主人公,(ユバルの剣)→アイラ,(まどろみの剣)と交換,装備させる
- ▼ :主人公,(まどろみの剣)→メルビン,装備させる
- ▼ :主人公,(バイキングメット)→ガボに装備させる
- ◆ :メルビン,(命のきのみ),ガボに使用する
- ◆ :メルビン,(神の石)を紋章の上で使用する
- ◆進行:降りてきた台座に乗り,天上の神殿へ
- ◆ :北側へ移動する
- ◆ :台座に石版をはめ,過去に向かう
- ▼道具:袋,(せいすい)を使用する
- ◆進行:聖なる湖へ行き,蓮から海底洞窟へ行く ;建物の中には入らない
- ◆ :一番奥まで進む
- ◆道具:メルビン,(神の石)を紋章の上で使用する
- ◆進行:来た道に戻る
- ▼道具:袋,(せいすい)を使用する
- ◆進行:旅の扉より現代へ戻る
- ◆ :南側の建物に移動し,2Fにいるシスターに話しかける ;建物の上側から入れる
- ◆ :外に出て,飛空石に乗り込む ;R2 ボタンを2回押し,画面回転しておくこと
- ◆進行:すぐ北の草原に一度降り,乗りなおす ;スピードアップのため
- ◆ :飛空石で北上し,古の賢者の家へ行く
- ◆ :賢者に話しかける
- ◆回収:(ふしぎな石版・?) /賢者から受け取る
- ◆進行:外に出る
- ▼呪文:主人公,『ルーラ』→リートレード 【→→↓↓】
- ◆進行:飛空石に乗り,南の化石発掘現場へ行く
- ◆ :台座に石版をはめ,過去へ向かう
- ◆ :最深部へ進む
- ◆戦闘:【BOSS:オルゴデミーラ】
- ◆進行:旅の扉に戻る
- ◆ :セーブし,DISCを2に入れ替える

25章:神様復活

25.1 神様復活

- ◆進行:1Fに降りて、旅の扉から謎の神殿へ
- ▼呪文:メルビン、『ルーラ』→グランエスタード【↓↓】
- ◆進行:城へ行き、1F奥のメイドに話しかける ; R2 ボタンを2回押して画面回転しておくこと
- ◆ :バーンズ王に話しかけ、空いている席に移動する ; 選択肢は「はい」を選択、△連打
- ◆ :メイドに話しかけ、外に出る ; 選択肢は「はい」を選択、△連打
- ▼呪文:主人公、『ルーラ』→マーディラス【←↓】

- ◆進行:城へ行き、玉座のグレート姫に話しかける ; 選択肢は「はい」を選択、△連打
- ◆ :玉座から出る
- ▼呪文:主人公、『ルーラ』→マーディラス【←↓】
- ◆進行:歩いて大神殿へ行く
- ◆ :グレートに話しかけ、△ボタンを連打状態にして4分半程度待機する
- ◆ :外に出る
- ▼呪文:主人公、『ルーラ』→リートレード【→→↓↓】

- ◆進行:飛空石に乗り、南西の復活の祭壇付近のユバールのキャンプ地へ行く
- ◆ :族長の話聞いた後、テント内の右側の女性に話しかけて一泊する
- ◆ :翌朝目覚めたら湖の洞窟へ行く
- ◆ :最深部へ行き、祭壇に大地の鈴をささげる
- ◆ :洞窟出口にいる男性に話しかけ、外に出る
- ◆ :族長に話しかけ、△ボタンを連打状態にして3分程度待機する

- ◆進行:謎の神殿に飛ばされるので、歩いてフィッシュベルへ
- ◆ :船の中のコックに話しかける ; 選択肢は「はい」を選択、△連打
- ◆ :街の入口にいる老人に話しかける
- ◆ :グランエスタード城へ行き、バーンズ王に近づき、△ボタンを連打状態にして2分程度待機する

25.2 クリスタルパレス

- ◆進行:目覚めたら、**船の中**にいる**コック**に話しかける ; L2 ボタンを押して画面回転しておくこと
- ◆ :船から出て、**アミット**に話しかける
- ◆ :**入口**にいる**女性**に話しかけ、歩いて**グランエスタード**へ行く
- ◆ :玉座へ行き、**大臣**に話しかける ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ :**客間の入り口**にいる**兵士**に話しかける
- ◆ :**バーンズ王の隣の席**につく ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ :自動的に**クリスタルパレス**に移動する

- ◆進行:1Fから右の扉を進み, 2Fへ行く
- ◆ :**外観**へ向かい, 左側へ進む
- ◆回収:(**さいごのカギ**) /牢屋のある部屋, 宝箱右下
- ▼ :(**ふしぎなきのみ**) /左の牢屋, ツボ
- ▼ :(**ちからのたね**) /上の牢屋, ツボ
- ▼ :(**命のきのみ**) /右の牢屋, ツボ
- ◆進行:上の階層に戻り, 右側へ進む

確認

- ・部屋の中央に近づくと**アズモフ**との会話イベントが発生するため, 部屋の端を移動する

- ▼回収:(**シルクのビスチェ**) /ベックのいる部屋, タンス下
- ◆進行:ベッドで休む
- ◆ :外に出て, さらに右側へと進む
- ▼回収:(**命のきのみ**) /3兄弟がいる部屋, ツボ右
- ◆進行:外観をさらに右に進み, 1Fに降りる
- ◆進行:2Fに戻り, さらに外観を左に進み来た道に戻る
- ◆ :最初につれてこられた階段の前の兵士に話しかけ, 3Fへ進む
- ◆ :階段前の右側の兵士に話しかけ, 謁見の間へ ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ :階段付近, 左上, 右上の騎士に話しかけ, 3Fに降りようとする
- ◆ :神様が登場する ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ :入口に移動し, **バーンズ王**と一緒に**グランエスタード**に戻る ; 選択肢は「いいえ」を選択, ×連打

- ▼回収:(王者のつるぎ) /宝物庫, 宝箱左下
- ▼ : (プラチナシールド) /宝物庫, 宝箱右下
- ▼ : (ちからのたね) /宝物庫, 宝箱右上
- ▼作戦:道具整理
- ▼道具:袋, (王者のつるぎ)→アイラに装備させる
- ▼ : 袋, (命のきのみ)*2→アイラに使用
- ▼ : 袋, (ふしぎなきのみ)*1→ガボに使用
- ▼ : 袋, (ちからのたね)*2→主人公に使用
- ▼ : 袋, (しゅくふくの杖)→ガボ, 持たせる
- ▼ : 袋, (ようせいの剣)→ガボ, 持たせる
- ▼ : 袋, (人魚の月)→主人公, (まほうのじゅうたん)と交換, 装備させる
- ▼ : 袋, (いのりのゆびわ)→ガボに持たせる
- ▼ : 袋, (時の砂)→ガボ, 持たせる
- ▼ : 袋, (ユバールの剣)→アイラ, 持たせる
- ▼ : 袋, (せかいじゆの葉)→アイラ, 持たせる
- ▼ : 袋, (せかいじゆの葉)→主人公, 持たせる
- ▽ : 袋, (せかいじゆの葉)→ガボ, 持たせる
- ◆進行:歩いてフィッシュベルに戻る

25.3 メルビン一人旅

- ◆進行:マリベルの家に行く ; L2 ボタンを1回押して画面回転しておくこと
- ◆ : マリベルに話しかける ; 選択肢は「はい」を選択
- ◆ : 歩いて謎の神殿へ行く
- ◆ : 賢者の像を調べ, メルビンと話す ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ : 旅の扉を通り, 神殿内部へ
- ◆ : 左上の赤色の小部屋に入る. 以降, 操作がメルビンに移る ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆進行:大灯台へ行き, 入口の兵士に話しかける
- ◆ : ホビット族の洞窟へ
- ▼回収:(おしゃれなスーツ) /王の間, タンス左
- ◆進行:2回王様に話しかける ; 選択肢は「いいえ」を選択, □連打
- ◆ : 1フロア進む
- ▼呪文:メルビン, 『リレミト』
- ◆進行:大灯台へ行く
- ▼回収:(せかいじゆのしずく) /3 F, 宝箱 ; フロア中央の扉から一度出入りするとショートカット可能
- ▼ : (命のきのみ) /4 F, 宝箱
- ▼ : (ふしぎなきのみ) /7 F, 宝箱左

確認

- ・メルビンの装備, (みずのはごろも)を袋に入れること!

- ▼道具:メルビン, (みずのはごろも)→袋に入れる
- ◆進行:最上階へ進み, 聖なる種火を調べる. 操作が主人公側に戻る
- ◆ : 一度小部屋から出て, 再び赤色の小部屋に入る
- ◆ : 旅の扉から炎の山へ

26章:炎の精霊復活

26.1 炎の精霊復活

- ▼作戦:並び替え:アイラ>主人公>ガボ>マリベル
- ▼道具:袋, (みずのはごろも)→マリベルに装備させる
- ▼ :袋, (命のきのみ)→アイラに使用する
- ▼ :袋, (ふしぎなきのみ)→ガボに使用する
- ▼ :袋, (せかいじゅのしずく)→アイラに持たせる
- ◆進行:歩いて1フロア入り口側へ進む
- ▼呪文:マリベル, 『リレミト』
- ◆進行:歩いてエンゴウへ行く
- ◆ :街の左上の男性に, **上側から**話しかける ; 下から話しかけると身動きが取れなくなるので注意!
- ◆ :村長の家へ行き, 老人に話しかける
- ◆ :2Fへ行き, パミラに話しかける ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ :パミラの家へ行き, イルマに話しかける
- ◆ :外に出て, 炎の山へ向かう
- ◆ :道を塞いでいる戦士に話しかける ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ :火口から一番下まで落ちて, 奥へ進む ; もう一度戦士に話しかける
- ▼回収:(マグマの杖) /ダメージ床のフロア, 宝箱
- ▼ : (せかいじゅのしずく) /B5, 宝箱
- ◆進行:最深部の扉の前へ進む ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ▼回収:(もえる水) /イルマから受け取る
- ▼ : (しゃくねつのカギ) /イルマから受け取る
- ◆進行:最深部へ進む
- ◆道具:アイラ, (もえる水)を使用する ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆戦闘:【BOSS:炎の精霊】
- ◆回収:(炎のアミュレット) /自動的に入手
- ▼呪文:マリベル, 『リレミト』
- ◆進行:エンゴウへ行き, パミラと別れる ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ :炎の山へ行き, 旅の扉から現代に戻る
- ▼呪文:マリベル, 『リレミト』
- ◆進行:歩いてフィッシュベルへ行く
- ◆ :村の入口の女性に話しかける
- ◆ :港にいるマーレに話しかける ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ :港にいるアミットに話しかけ, 船の中へ
- ◆ :船の中にいるアミットに話しかけ, △ボタンを連打状態にして5分程度待機する

26.2 マール・デ・ドラゴーン

- ▼回収:(キャプテンハット) /目覚めたすぐ右の部屋, タンス上
- ▼ : (かいぞくの服) /階段がある部屋, タンス下
- ▼ : (ちからのたね) /猫のいる部屋, 左下タル
- ▼作戦: 装備: アイラ, (ユバールの剣) (炎のアミュレット)を装備する
- ▼道具: マリベル, (ちからのたね), 主人公に使用する
- ◆進行: 甲板右側の船乗りに話しかけ, 一度船から降りてからもう一度乗り込む

確認

・(ギガントアーマー) (デュゴンのかぶと)を購入する. 57500G 必要.

- ◆進行: 右下側の防具屋へ行く
- ▼買物: 防具屋: 売却: (キャプテンハット) ; 売値1400G, マリベルが所持している
- ▼ : (かいぞくの服) ; 売値4200G, マリベルが所持している
- ▼ : (王者のつぎ) ; 売値22500G, アイラが所持している
- ▼ : (マグマの杖) ; 売値4750G, アイラが所持している
- ▼ : (プラチナシールド) ; 売値1750G, 袋に入っている
- ▼ : (うみなりの杖) ; 売値7000G, 袋に入っている
- ▼ : (シルクのビスチェ) ; 売値3900G, 袋に入っている
- ▼ : (おしゃれなスーツ) ; 売値6600G 袋に入っている
- ▼ : (ちょうネクタイ) ; 売値1200G 袋に入っている(残っていれば)
- ▼ 購入: (デュゴンのかぶと) ; 買値26500G, ガボに装備させる
- ▼ : (ギガントアーマー) ; 買値35000G, アイラに装備させる
- ▼ 道具屋: 購入: (やくそう)*9 ; 買値72G, マリベルに持たせる
- ▼ : (まんげつ草)*9 ; 買値270G, ガボに持たせる
- ◆進行: 舵の前にいるカデルに話しかける ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ : 甲板にいる船乗りに話しかけ, 船から降りる ; 移動の際, 画面を半回転しておくこと
- ▼作戦: 並び替え: アイラ>ガボ>主人公>マリベル
- ◆進行: 歩いて謎の神殿へ行き, 黄色の小部屋から旅の扉で砂漠の国へ

27章:大地の精霊復活

- ◆進行:砂漠の城へ行く
- ◆ :地下へ行き, 女王の前にいる侍女に話しかける
- ◆ :女王に話しかける ;選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ :砂漠の村へ行く
- ◆ :族長の家へ行く
- ▼回収:(ふしぎなきのみ) /族長の家ツボ, 上
- ◆進行:族長に話しかける
- ◆ :サイドの家へ行き, サイドに話しかける
- ◆ :村中央のツボの中にあるシャーマンに話しかける ;選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ :ツボの外にいるシャーマンに話しかける
- ◆ :村の外にいるシャーマンに話しかける
- ◆ :シャーマンを追いかけて荒野へ行き, シャーマンに話しかける
- ◆ :砂漠の城へ行き, 女王に話しかける
- ◆ :地下の王家の墓へ行く

- ◆戦闘:【ボーンフィッシュ】
- ◆ :【おばけヒトデ】
- ◆ :【ネイルビースト】

- ◆回収:(王家のカギ) /三兄弟から受け取る
- ◆進行:砂漠の村に戻る
- ◆ :村中央のツボ内の旅の扉から大地の精霊像へ

- ◆進行:大地の精霊像から地底ピラミッドへ進む ;最初の分かれ道は左に進む
- ◆ :棺がたくさんある部屋で, 全ての棺のフタを閉じる
- ◆回収:(まなざしの宝石) /床に落ちている
- ◆進行:開かない扉の前で立ち止まり, 扉を開く
- ◆回収:(ルージュの宝石) /扉の奥, 落ちている
- ◆ : (ノーズの宝石) /最深部, 落ちている ;最後の分かれ道, 右側, こっちはリミット不可
- ◆ : (ハート形の宝石) /最深部, 落ちている ;最後の分かれ道, 下側
- ◆道具:主人公, (ハート形の宝石)を使用し, 2つに割る
- ◆回収:(ピアスの宝石) /ハート型の宝石から入手
- ▼呪文:マリベル, 『リミット』

- ◆進行:荒野に戻り, シャーマンに話しかけずに先に現代に戻ってリファ族の神殿へ

28章:風の精霊復活

- ◆進行:神殿から外に出て, 聖風の谷へ
- ◆ : 族長の家の前へ行き, イベントを見る
- ◆ : 族長の家へ行き, セファーナに話しかける ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ : 風の塔へ行く
- ▼回収:(すばやさのたね) /6F, 宝箱右
- ◆進行:最上階へ進み, 始祖たちの村へ

- ◆進行:外に出て右へ行き, 族長の家へ
- ▼回収:(すばやさのたね) /族長の家, 左の部屋, ツボ
- ◆進行:落ちているごみを全てゴミ箱に入れ, 族長に話しかける
- ◆回収:(封印のほころのカギ) /族長から受け取る
- ◆ : (聖風の光球) /族長から受け取る
- ▼道具:袋, (すばやさのたね)*2, ガボに使用する
- ◆進行:外に出て, 1つ上にある祠から風の迷宮へ行く

- ◆進行:最初のフロアは180度回転すると進める
- ◆ : 次のフロアは, 右側の最先端まで進み, 穴から落ちる
- ◆ : 180度回転すると, まっすぐ進める道があるので突き当たりまで進む
- ◆ : 突き当たったら手前に2回転し, 宝箱の方へ行く
- ◆ : そこから手前側(下側)へ進み, 突き当たりを右へ1回転し, そこからすぐに左側へ進む
- ◆ : 宝箱の反対側から穴に落ちる
- ◆ : もう一度穴から落ち, ワープポイントへ
- ▼作戦:並び替え:マリベル>主人公>アイラ>ガボ
- ◆進行:最深部へ行き, 宝箱を調べる ; 移動の際, 画面を半回転しておくこと
- ◆戦闘:【BOSS:ネンガル】

- ◆回収:(風のローブ) /自動的に入手
- ◆作戦:装備:生存者の装備を全てはずす
- ◆進行:自殺ルーラし, リファ族の神殿へ行く
- ◆ : フィリア像の元へ行く
- ▼作戦:装備:先ほどはずした装備を全て装備する ; ガボの持ち物に注意
- ◆道具:袋, (風のローブ)を使用する
- ◆回収:(風のアミュレット) /風の精霊から受け取る
- ◆進行:神殿内に入り, すぐフィリア像の元へ戻る
- ◆ : 旅の扉から謎の神殿に戻り, 砂漠へ行く
- ◆ : シャーマンに話しかけ, 大地の精霊を復活させる
- ◆回収:(大地のアミュレット) /大地の精霊から受け取る
- ◆進行:現代に戻る

確認

- ・マリベルの装備, (みずのはごろも)をはずす
- ・(せかいじゅの葉)の残り枚数が2枚未満もしくは安定をとるならば, 葉っぱの増殖を行う
- ・マリベルに手持ちの葉っぱをすべて持たせることで, クレージュで1枚拾うことが可能

▼作戦: 装備: マリベル, (みずのはごろも)をはずす

▽道具: 手持ちの(せかいじゅの葉)を全てマリベルに渡す ; 葉っぱの残りが2枚未満の場合

▼呪文: マリベル, 『リレミト』

◆進行: 歩いてマール・デ・ドラゴーンへ行く

◆ : 船に乗り込み, △ボタンを連打状態にして3分40秒程度待機する

29章:ダークパレス

29.1 ラスボス前準備

確認

- ・安定をとる場合は以下の手順で(せかいじゅのしずく)を2つ購入する。
- ・(せかいじゅの葉)を増殖する場合や残っていない場合はこのタイミングで拾いに行く

▽呪文:メルビン,『ルーラ』→クレージュ【→→】

▽買物:道具屋:売却:(まほうの法衣) ; 売値2000G, 袋に入っている

▽ :行列店:購入:(せかいじゅのしずく) ; 買値1000G, 主人公に持たせる

▽道具:主人公, (せかいじゅのしずく)→メルビンに渡す

▽買物:行列店:購入:(せかいじゅのしずく) ; 買値1000G, 主人公に持たせる

▽進行:外に出て, 世界樹の根元へ ; (せかいじゅの葉)を拾う場合

▽回収:(せかいじゅの葉) / 根元に落ちている

▽呪文:メルビン,『ルーラ』→フィッシュベル【↓】

▽進行:メルビンとマリベルを入れ替える

▽道具:マリベル, (せかいじゅの葉)*2~3→袋に入れる

▽進行:再度マリベルとメルビンを入れ替える

▼作戦:並び替え:メルビン>主人公>アイラ>ガボ

▼ :道具整理

▼道具:袋, (水のアミュレット)→アイラ, (炎のアミュレット)と交換, 装備させる

▼ :袋, (大地のアミュレット)→メルビン, 装備させる

▼ :袋, (風のアミュレット)→ガボ, (しっふうのバンダナ)と交換, 装備させる

▼ :袋, (炎のアミュレット)→主人公, 装備させる

▼ :袋, (しっふうのバンダナ)→アイラに渡す

▼ :袋, (みずのはごろも)→ガボ, (まほうのほうい)と交換, 装備させる

▼ :袋, (いのりのゆびわ)*3→ガボに持たせる

▼ :袋, (時の砂)→ガボに持たせる

▼ :袋, (しゅくふくの杖)→ガボに持たせる

▼ :袋, (さざなみの剣)→メルビンに渡す

▼ :袋, (ようせいの剣)→メルビンに渡す

▼ :袋, (まんげつ草)*2→主人公に渡す

▼ :袋, (まんげつ草)*2→アイラに渡す

▼ :袋, (まんげつ草)→ガボに渡す

▼ :袋, (せかいじゅのしずく)→メルビンに渡す

▽ :袋, (せかいじゅの葉)→主人公に渡す ; 増殖をして袋に入れた場合

▽ :袋, (せかいじゅの葉)→アイラに渡す ; 増殖をして袋に入れた場合

▽ :袋, (せかいじゅの葉)→ガボに渡す ; 葉っぱが余っている場合

▼ :主人公, (せかいじゅのしずく)→ガボに渡す

▼呪文:メルビン,『ルーラ』→ウッドパルナ【↑↑】

◆進行:神の石に乗り込み, ダークパレスへ突入

29.2 ダークパレス

- ◆進行:一番上から落ちたら左側へ進み, 穴から奥へ進む
- ◆ :石像を動かし, 1Fの入り口を開く
- ▼回収:(せかいじゆの葉) /食べられるフロア, 宝箱
- ▽道具:メルビン, (せかいじゆの葉)→ガボに渡す ;ガボが葉っぱを所持していない場合
- ◆進行:卵のフロアまで進む

確認

- ・卵を破壊してメタルキングを最低2匹, 余裕があれば3匹狩る
- ・後攻での行動封じが有効. ステテコダンス, さそうおどり, ほえろで足止めしつつ魔神斬りで倒す

- ◆進行:最深部まで進む
- ◆道具:主人公, (炎のアミュレット)を使用する
- ▼回収:(フェーゴのかぶと) /炎のエリア宝箱
- ▼呪文:メルビン, 『リレミト』
- ◆進行:1Fから再突入する

確認

- ・時間に余裕がある場合は(トルナードのたて)を回収する(メルビンが装備する)

- ▼回収:(ガイアーラのよろい) /地のエリア宝箱左
- ▽ : (トルナードのたて) /風のエリア宝箱
- ▼ : (オチェアーノの剣) /滝裏の宝箱
- ▼道具:メルビン, (フェーゴのかぶと)→主人公, 装備させる
- ▼ :メルビン, (オチェアーノの剣)→アイラ, (ユバールの剣)と交換, 装備させる
- ▼ :メルビン, (ユバールの剣), 装備する
- ▼ :メルビン, (ガイアーラのよろい), 装備する
- ◆進行:最深部へ進む

装備	メルビン	主人公	アイラ	ガボ
武器	ユバールの剣	水竜の剣	オチェアーノの剣	—
鎧	ガイアーラの鎧	あつでのよろい	ギガントアーマー	みずのはごろも
盾	まほうのたて	なげきのたて	こおりのたて	こおりのたて
兜	てつかぶと	フェーゴのかぶと	パイキングメット	デュゴンのかぶと
装飾品	大地のアミュレット	炎のアミュレット	水のアミュレット	風のアミュレット
所持品	さざなみの剣	人魚の月	せかいじゆの葉	しゆくふくの杖
	ようせいの剣	せかいじゆの葉	せかいじゆのしずく*2	いのりのゆびわ*3
	せかいじゆの葉	せかいじゆのしずく	まんげつ草	時の砂
	せかいじゆのしずく	まんげつ草*2	しっぷうのバンダナ	せかいじゆの葉
	—	—	—	せかいじゆのしずく
—	—	—	まんげつ草	

- ◆戦闘:【BOSS:オルゴデミーラ】

30章:エンディング

- ◆進行:神殿内に入り, シスターの話を聞く
- ◆ :地下の兵士の話を聞き, 外に出る
- ◆ :浮き島の前の兵士に話しかける ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ :自動的にダーマ神殿へ

- ◆進行:大神官に話しかける
- ◆ :左の受付の女性に話しかける
- ◆ :外に出る
- ◆ :自動的に聖風の谷へ

- ◆進行:橋を渡った先, 建物の中にいるセファーナに話しかける
- ◆ :そのまま上へ行き, 外に出る
- ◆ :自動的にメザレへ

- ◆進行:ニコラの家へ行き, ニコラに話しかける ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ :外に出る
- ◆ :自動的に砂漠の城へ

- ◆進行:侍女に話しかける
- ◆ :女王に話しかける
- ◆ :外に出る
- ◆ :自動的にエンゴウへ

- ◆進行:村長に2回話しかけ, ほむら祭を行う
- ◆ :自動的にマーディラスへ

- ◆進行:グレーテに話しかける ; 選択肢は「はい」を選択, △連打
- ◆ :外に出る
- ◆ :自動的にコスタールへ

- ◆進行:近くにいるおばさんに話しかける
- ◆ :道を塞いでいるホビット族に話しかける
- ◆ :外に出る
- ◆ :自動的にマール・デ・ドラゴーンへ

- ◆進行:△ボタン連打後, 自動的にグランエスタードへ ; 選択肢は「はい」を選択, △連打

- ◆進行:バーンズ王に近づく
- ◆ :自動的にフィッシュベルへ

- ◆進行:目が覚めたら, 1Fに降りて外に出る ; 移動の際, R2 ボタンを2回押して画面回転しておくこと
- ◆ :船の中にいるマリベルに話しかける ; 移動の際, L2 ボタンを2回押して画面回転しておくこと
- ◆ :船の外に出て, △ボタンを連打状態にする. ここで全ての操作が終了
- ◆ :7分半程度待機する

- ◆操作:羽ペンが消失したら, 録画を終了する